

## Obsah

### Předmluva

### Úvod

1. Základní metody a techniky poznání.....	7
2. Základy teorie optimálního rozhodování.....	9
2. 1. Podstata rozhodování.....	9
2. 2. Rozhodovací situace.....	11
2. 3. Přístupy k rozhodování.....	13
3. Rozhodovací analýza.....	14
4. Speciální metody optimálního rozhodování.....	16
4. 1. Tvrdé a měkké systémy.....	16
4. 2. Heuristické metody.....	18
4. 3. Rozhodovací tabulky.....	18
4. 4. Rozhodovací stromy.....	21
4. 5. Morfologická analýza.....	24
4. 6. Expertní metody.....	26
4. 6. 1. Metody získávání expertních odhadů.....	27
4. 6. 2. Obecné metodologické problémy využívání metody expertních odhadů.....	31
4. 6. 3. Metody zpracování a vyhodnocení expertních odhadů.....	31
4. 6. 4. Agregace individuálních ocenění v ocenění skupinové.....	32
4. 6. 5. Vyhodnocení kvality a spolehlivosti expertních odhadů.....	34
5. Vícekriteriální rozhodování.....	36
5. 1. Úloha vícekriteriálního rozhodování.....	36
5. 2. Základní pojmy vícekriteriálního hodnocení variant.....	36
5. 3. Grafické znázornění variant.....	38
5. 4. Modelování preferencí uživatele.....	40
5. 5. Metody řešení úloh vícekriteriálního rozhodování.....	45
5.5.1 Metoda váženého součtu.....	46
6. Rozhodování a informační technologie.....	51
6. 1. Základní pojmy z teorie informace.....	51
6. 2. Vývoj informačních technologií.....	54
6. 3. Systémy pro podporu rozhodování (DSS - Decision Support Systems).....	55
6. 4. Expertní systémy.....	57
6. 5. Informační systémy v organizacích.....	60
7. Informační technologie v hospodářském prostředí.....	64
7. 1. Specifické podmínky podniků ČR.....	64
7. 2. Současné problémy tvorby informačních systémů.....	64

<b>8. Rozhodování řídicích pracovníků.....</b>	<b>66</b>
8. 1. Rozvoj manažerského myšlení .....	67
8. 2. Nové pojetí managementu.....	68
<b>9. Matematika v hospodářské praxi.....</b>	<b>71</b>
<b>10. Úvod do teorie systémů a jejich výzkumu.....</b>	<b>73</b>
<b>11. Základní pojmy systémového modelování.....</b>	<b>79</b>
11. 1. Princip modelování.....	79
11. 2. Postup při systémovém modelování .....	81
11. 3. Předpoklady úspěšného modelování a význam modelování.....	83
<b>12. Operační analýza jako nástroj rozhodování.....</b>	<b>85</b>
<b>13. Lineární programování.....</b>	<b>90</b>
13. 1. Vymezený vývoj a význam LP .....	90
13. 2. Příklad typického modelu LP.....	95
13. 3. Základní pojmy LP .....	98
13. 4. Grafické řešení úlohy LP .....	99
13. 5. Obecné vlastnosti přípustných řešení.....	101
13. 6. Simplexová metoda.....	104
13.6.1. Kritérium přípustnosti.....	105
13.6.2. Kritérium optima .....	108
13.6.3. Postup výpočtu.....	109
13.6.4. Simplexová tabulka.....	112
13.6.5. Metoda pomocné báze.....	113
13.6.6. Minimalizační úlohy.....	116
13.6.7. Doplnky k simplexové metodě .....	120
13. 7. Dualita .....	124
13.7.1. Symetrická dualita .....	127
13.7.2. Nesymetrická dualita .....	129
13.7.3. Základní věty o dualitě.....	130
13. 8. Duálně simplexová metoda.....	131
13. 9. Rozbor údajů výsledné simplexové tabulky .....	132
<b>14. Distribuční metody.....</b>	<b>140</b>
14. 1. Jednostupňový dopravní problém.....	141
14.1.1. Vlastnosti základního řešení .....	142
14.1.2. Metoda MODI .....	147
14.1.3. Postup řešení dopravního problému.....	148
14.1.4. Zvláštní případy propočtu .....	152
14. 2. Aproximační metody .....	155
<b>15. Metody síťového plánování.....</b>	<b>165</b>
15. 1. Základní definice a pojmy teorie grafů .....	166
15. 2. Optimální spojení míst .....	167
15. 3. Nalezení nejkratší cesty v grafu .....	168

15. 4. Toky v sítích.....	170
15. 5. Metoda CPM.....	176
15. 6. Metoda PERT .....	182
<b>16. Strukturní analýza.....</b>	<b>189</b>
16. 1. Podstata a význam strukturní analýzy .....	189
16. 2. Statický otevřený strukturní model.....	192
16. 3. Propočty cenových změn .....	200
16. 4. Uzavřený strukturní model .....	203
<b>17. Modely konfliktů .....</b>	<b>205</b>
17. 1. Maticové hry a jejich řešení.....	207
17. 2. Hry proti přírodě.....	214
<b>18. Simulační metody.....</b>	<b>218</b>
18. 1. Pojem a význam simulace.....	218
18. 2. Specifické problémy simulace.....	219
18. 3. Klasifikace simulačních metod .....	224
18. 4. Příklad simulace z teorie zásob .....	226
18. 5. Simulace systémů hromadné obsluhy .....	227
18.5.1. Příklad simulačního modelu HO .....	231
18. 6. Simulační hry .....	234
18.6.1. Klasifikace simulačních her .....	235
18.6.2. Historie vzniku a vývoj simulačních her.....	235
18.6.3. Modely her a jejich konstrukce.....	236
18.6.4. Průběh a schéma hry.....	239
18.6.5. Použití simulačních her.....	243
<b>19. Dodatek .....</b>	<b>247</b>
19. 1. Stabilita řešení úloh lineárního programování.....	247
19. 2. Analýza optimálního řešení klasického dopravního systému .....	250
<b>20. Významový slovník.....</b>	<b>256</b>
<b>21. Literatura .....</b>	<b>265</b>