

Obsah

Úvod.....	15
Část I Začínáme s Dreamweaverem 4.....	17
Hodina 1 Prostředí Dreamweaveru.....	19
Seznamte se s Dreamweaverem.....	19
Instalace softwaru.....	20
Hardwarové a softwarové požadavky.....	20
Získání demoverze.....	21
Proces instalace.....	21
Pracovní plocha Dreamweaveru.....	22
Okno dokumentu.....	22
Panely a inspektoři.....	26
Kontextová menu.....	37
Neviditelné objekty.....	38
Získání nápovědy.....	38
Objevte nové vlastnosti Dreamweaveru 4.....	40
Shrnutí.....	42
Otázky a odpovědi.....	42
Procvičení.....	43
Otázky.....	43
Odpovědi.....	43
Cvičení.....	43
Hodina 2 Vytváření základní webové stránky s textem.....	45
Vytvoření nové stránky a nastavení vlastností stránky.....	45
Vložení a vycentrování textu.....	46
Přidání titulku dokumentu.....	46
Nastavení výchozích barev textu a okrajů stránky.....	48
Vložení textu ze souboru.....	50
Pochopení tagů pro odstavec a pro zlom řádku.....	51
Formátování textu.....	51
Změna velikosti textu.....	52
Výběr písma.....	52
Přeměna textu na seznam a použití tlačítka pro odsazení.....	53
Přidání separátoru do stránky.....	55
Uložení práce a náhled stránky v prohlížeči.....	56
Shrnutí.....	57
Otázky a odpovědi.....	57
Procvičení.....	58
Otázky.....	58
Odpovědi.....	58
Cvičení.....	58

Hodina 3 Navržení a vytvoření vašeho projektu pomocí okna Site	59
Definice nového webového sídla.....	60
Nastavení lokálního sídla (webu).....	60
Přidání vzdáleného webového sídla.....	65
Nastavení LAN přístupu	66
Nastavení FTP přístupu.....	67
Nastavení aplikace pro správu zdrojů a verzí.....	69
Importování existujícího webu	70
Shrnutí	71
Otázky a odpovědi.....	71
Procvičení	72
Otázky.....	72
Odpovědi.....	72
Cvičení	72
Hodina 4 Nastavení odkazů: hypertextových odkazů, URL, kotev a emailových odkazů	73
Prozkoumejte relativní a absolutní cesty	74
Přidání odkazu v rámci webu	79
Uspořádání dlouhé stránky pomocí kotev (anchors)	80
Použití ikonky Point-to-File	82
Přidání emailového odkazu (Mailto Link).....	83
Shrnutí	84
Otázky a odpovědi	84
Procvičení	85
Otázky.....	85
Odpovědi.....	85
Cvičení	85
Část II Přidávání obrázků a multimédií.....	87
Hodina 5 Zobrazování obrázků na stránce a vytváření obrazových map	89
Přidání obrázku na stránku	89
Zarovnání obrázku s textem.....	92
Přidání alternativního textu, aby si lidé mohli přečíst popis obrázku dříve, než se načte	93
Vytvoření obrázkového odkazu	95
Druhy obrázků: GIF, JPEG a PNG.....	95
Přidání obrázku na pozadí	97
Vytvoření rollover efektu	97
Přidání navigačního pruhu s rollover efekty a odkazy.....	98
Použití průkresového obrázku (tracing image) pro přenesení designu na webovou stránku.....	100
Přidání odkazů do grafiky pomocí obrazových map	101
Vytvoření obrazové mapy	102
Přidání obdélníkové aktivní oblasti.....	103
Přidání kruhové aktivní oblasti	104
Přidání nepravidelné aktivní oblasti.....	105

Zarovnávání aktivních oblastí (hotspotů).....	105
Zacílení odkazu tak, aby se otevřel v novém okně prohlížeče.....	106
Shrnutí.....	107
Otázky a odpovědi	108
Procvičení	108
Otázky	108
Odpovědi.....	108
Cvičení	109
Hodina 6 Používání Fireworks pro vytváření obrázků.....	111
Seznamte se s Fireworks 4	112
Prozkoumání nástrojů Fireworks	113
Prozkoumání panelů Fireworks.....	114
Vytvoření obrázku.....	115
Přidání tvaru	116
Přidání efektu	118
Přidání textu	120
Optimalizace obrázků pro použití na webových stránkách	121
Rozřezání obrázku na kousky	123
Umístění souboru z Fireworks do Dreamweaveru	124
Shrnutí.....	126
Otázky a odpovědi	126
Procvičení	127
Otázky	127
Odpovědi.....	127
Cvičení	127
Hodina 7 Přidávání multimediálních souborů.....	129
Přidání zvukového souboru.....	130
Změna velikosti ovládacích prvků	133
Přidání smyčky ke zvuku	135
Umožněte stažení pluginu	136
Dva typy pluginů.....	137
Přidání Flash souborů.....	137
Používání tagů <object> a <embed>	138
Náhled filmu v okně dokumentu Dreamweaveru.....	139
Vytvoření Flash textu.....	140
Vytvoření Flash tlačítka (Flash Button)	142
Přidání odkazu na PDF soubor.....	143
Vložení Java appletu	143
Shrnutí.....	145
Otázky a odpovědi	145
Procvičení	146
Otázky	146
Odpovědi.....	146
Cvičení	146

Část III Návrh stránky, design a dynamické HTML.....	147
Hodina 8 Zobrazování dat pomocí tabulek	149
Vytváření tabulky pro data	150
Přidání tabulky na webovou stránku	150
Výběr tabulkových prvků	151
Přidání buněk záhlaví do tabulky	153
Přidání a řazení dat.....	153
Přidávání a odstraňování řádků a sloupců.....	155
Změna šířky sloupce a výšky řádku	156
Změna velikosti tabulky a barvy rámečku	157
Nastavení hodnot Cell Padding a Cell Spacing.....	157
Použití přednastaveného formátu Dreamweaveru.....	158
Import tabulkových dat.....	159
Export dat z tabulky.....	160
Shrnutí	161
Otázky a odpovědi	161
Procvičení	162
Otázky	162
Odpovědi.....	162
Cvičení	163
Hodina 9 Vytváření vzhledu stránek pomocí tabulek.....	165
Používání Layout View	166
Přidání návrhové tabulky a návrhových buněk	166
Natahování obsahu tak, aby se přizpůsobil stránce	168
Úprava tabulky v zobrazení Standard View	170
Slučování a rozdělování buněk tabulky	170
Zarovnávání obsahu tabulky	171
Tabulka vnořená do tabulky.....	172
Přidání barev do vaší tabulky	174
Převod vaší tabulky na vrstvy.....	175
Shrnutí	177
Otázky a odpovědi.....	177
Procvičení	177
Otázky	178
Odpovědi.....	178
Cvičení	178
Hodina 10 Používání dynamického HTML a vrstev	179
Co je to dynamické HTML neboli DHTML?	179
Přidání vrstvy.....	180
Umístění vrstvy	183
Přidání barvy pozadí a obrázku na pozadí	185
Pořadí skládání vrstev	186
Zarovnávání vrstev a používání mřížky	187
Změna viditelnosti vrstvy	188
Vlastnosti Overflow a Clip	189
Vnořené vrstvy	190

Pochopení tagů vrstev	192
Používání vrstev pro návrh tabulky.....	193
Shrnutí.....	193
Otázky a odpovědi	194
Procvičení	194
Otázky	194
Odpovědi.....	194
Cvičení	195
Hodina 11 Formátování webové stránky pomocí kaskádních stylů a HTML stylů ...	197
Vytvoření a použití vlastního stylu	198
Nastavení stylu.....	200
Předefinování tagu <h1> pro styl Heading 1 (nadpis)	203
Umístění vrstvy pomocí stylu	205
Vytvoření hypertextového odkazu s rollover efektem	207
Vytvoření externího souboru se styly	208
Úprava souborů se styly	209
Prohlížení obsahu hlavičky (head)	211
Převedení stylů na HTML značky (tagy)	211
Uložení HTML značek do HTML stylu.....	212
Shrnutí.....	213
Otázky a odpovědi	213
Procvičení	213
Otázky	214
Odpovědi.....	214
Cvičení	214
Hodina 12 Pochopení a vytváření rámců a sad rámců.....	215
Vytvoření sady rámců (frameset).....	216
Zobrazení okrajů rámce.....	216
Rozdělení stránky na rámce	217
Pojmenování vašich rámců	217
Používání panelu Frames	219
Vnořené rámce	221
Použití existujících webových stránek v rámcích	222
Nastavení atributů pro rolování a změnu velikosti.....	223
Nastavení okrajů	225
Přidání titulku.....	227
Vytvoření alternativy k rámcům	227
Použití objektů Frame	228
Zacílení odkazované stránky tak, aby se otevřela v určitém rámci.....	228
Používání chování Go To ULR pro načítání rámců.....	230
Shrnutí.....	231
Otázky a odpovědi	231
Procvičení	231
Otázky	231
Odpovědi.....	231
Cvičení	232

Část IV Interaktivita pomocí chování a časových os Dreamweaveru	233
Hodina 13 Vkládání skriptované funkcionality pomocí chování	235
Co je to chování (behavior) Dreamweaveru	236
Zobrazení a skrytí vrstev	239
Výběr chování	239
Výběr akce, která spouští chování	242
Otevření nového okna	243
Zobrazení zprávy	246
Přidání zprávy do stavového řádku	247
Shrnutí	249
Otázky a odpovědi	249
Procvičení	249
Otázky	249
Odpovědi	250
Cvičení	250
Hodina 14 Přidávání složitějších chování: Drag Layer (tažení vrstvy)	251
Použití tag selektoru pro výběr tagu <body>	252
Omezení pohybu vaší vrstvy	253
Zjištění pozice cíle pro puštění vrstvy	254
Použití pokročilých atributů chování Drag Layer	256
Výběr události pro tag <body>	258
Shrnutí	258
Otázky a odpovědi	259
Procvičení	259
Otázky	259
Odpovědi	259
Cvičení	260
Hodina 15 Animace pomocí časové osy	261
Vytvoření animace	261
Používání panelu Timelines	262
Zaznamenání jednoduché animace	264
Zapnutí automatického přehrávání a animace ve smyčce	267
Úprava chování v kanálu B	267
Přidání vrstvy na časovou osu	269
Přidání klíčového snímku	271
Ovládání vlastností vrstvy časovými osami	272
Umístění chování do kanálu chování (behaviors)	274
Používání několika časových os na webové stránce	275
Shrnutí	275
Otázky a odpovědi	275
Procvičení	276
Otázky	276
Odpovědi	276
Cvičení	276

Část V Sběr uživatelských dat pomocí formulářů.....	277
Hodina 16 Vytváření a používání formulářů pro sběr dat	279
Vytvoření formuláře.....	280
Přidávání textových polí	282
Atributy textového pole.....	284
Přidávání popisků.....	287
Přidání prepínačů a zaškrťovacích políček	288
Přidání seznamu nebo menu.....	290
Přidání tlačítek a obrázkových tlačítek	293
Přidání tlačítek Submit a Reset	293
Přidání obrázkového pole pro odeslání formuláře.....	294
Přidání obecného tlačítka (Generic Button)	294
Vytvoření Jump Menu (menu s odkazy) pro skoky na různá URL.....	295
Shrnutí.....	297
Otázky a odpovědi	297
Procvičení	298
Otázky	298
Odpovědi.....	298
Cvičení	298
Hodina 17 Odesílání formulářových dat a reagování na ně.....	301
Kontrola formulářových dat pomocí chování Validate Form	302
Příjem informací z formuláře	304
Přidání skrytého pole (hidden field).....	308
Bezpečnost odeslání.....	309
Odesílání souboru z formuláře	310
Příprava vašich stránek na spolupráci s Active Server Pages (ASP), JSP, PHP nebo CFML.....	311
Shrnutí.....	316
Otázky a odpovědi	316
Procvičení	317
Otázky	317
Odpovědi.....	317
Cvičení	317
Část VI Zefektivnění vývoje a spolupráce s ostatními.....	319
Hodina 18 Správa a odesílání vašich projektů na server.....	321
Přesun webu na vzdálený server	322
Pochopení schopností Dreamweaveru pro správu webu	323
Přenos aktuálního souboru z okna dokumentu	327
Úprava celého webu.....	327
Synchronizace vašich souborů na lokálních a vzdálených webech.....	327
Vytvoření mapy webu (site map)	330
Správa odkazů	333
Hledání a nahrazování (příkaz Find and Replace)	335
Přidávání návrhových poznámek (design notes) k webovým stránkám	336

Generování reportů o vašem webu	339
Shrnutí	340
Otázky a odpovědi	340
Procvičení	341
Otázky	341
Odpovědi	341
Cvičení	342
Hodina 19 Správa objektů pomocí panelu Asset	343
Co jsou to Assets	344
Správa objektů na panelu Assets	344
Seznam objektů webu	345
Náhled objektů	345
Obrázkové objekty (Images)	346
Objekty barev (Colors)	346
Objekty odkazů (URLs)	347
Filmové objekty	347
Objekty skriptů (Scripts)	348
Přidávání objektů na webovou stránku	349
Vytvoření oblíbených objektů	350
Vytváření nových objektů na panelu Assets	352
Kopírování objektů do jiného webu	354
Shrnutí	354
Otázky a odpovědi	354
Procvičení	355
Otázky	355
Odpovědi	355
Cvičení	355
Hodina 20 Opakované používání prvků na webových stránkách pomocí sknihovny (Library)	357
Vytvoření položky knihovny	358
Používání kategorie Library panelu Assets	358
Vytvoření položky knihovny z existujícího obsahu	359
Vytvoření položky knihovny od začátku	361
Přidání položky knihovny do stránky	363
Provádění změn v položce knihovny	365
Aktualizace stránek obsahujících položku knihovny	365
Použití chování a stylů s položkami knihovny	366
Shrnutí	367
Otázky a odpovědi	367
Procvičení	367
Otázky	368
Odpovědi	368
Cvičení	368
Hodina 21 Vytváření a používání šablon	369
Vytvoření šablony	369
Používání kategorie Templates panelu Assets	370

Vytvoření šablony z existující webové stránky	371
Vytvoření šablony od začátku	372
Nastavení existující oblasti jako editovatelné	374
Vytvoření nové editovatelné oblasti	376
Použití šablony na webovou stránku	377
Provádění změn v šabloně	377
Aktualizace stránek používajících šablonu	378
Používání chování, stylů a časových os v šablonách	378
Shrnutí	380
Otázky a odpovědi	380
Procvičení	381
Otázky	381
Odpovědi	381
Cvičení	382
Hodina 22 Používání Server-Side Includes a přidávání dat	383
Co je to server-side include?	384
Vložení server-side include	385
Přeměna komentáře na server-side include	387
Vložení souboru	387
Úprava server-side include souboru	390
Přidání data poslední modifikace souboru	391
Shrnutí	391
Otázky a odpovědi	392
Procvičení	392
Otázky	392
Odpovědi	392
Cvičení	393
Část VII Používání externích editorů a přizpůsobení Dreamweaveru vašim potřebám	395
Hodina 23 HTML je zábava! Prohlížení a úprava HTML	397
Zobrazování a úprava HTML tagů pomocí Quick Tag Editoru	398
Používání módu Insert HTML	400
Používání módu Edit Tag	400
Používání módu Wrap Tag	401
Používání Code inspektoru	402
Nastavení předvoleb kódu	404
Nastavení předvoleb Code Colors (barvy kódu)	404
Nastavení předvoleb Code Format (formát kódu)	405
Nastavení předvoleb Code Rewriting (přepisování kódu)	407
Vyčištění HTML vytvořeného v Microsoft Wordu	408
Ladění JavaScriptového kódu	410
Spouštění externího HTML editoru	412
Shrnutí	414
Otázky a odpovědi	414
Procvičení	414

Otázky	414
Odpovědi	415
Cvičení	415
Hodina 24 Přizpůsobení Dreamweaveru	417
Úprava panelu Object a vytvoření vlastního objektu	418
Úprava objektu	422
Vytvoření nového objektu	423
Vytvoření příkazu menu	424
Zaznamenání příkazu	424
Uložení příkazu z panelu History	425
Úprava akce chování	427
Správa doplňků (extensions)	428
Shrnutí	429
Otázky a odpovědi	429
Procvičení	430
Otázky	430
Odpovědi	430
Cvičení	430
Dodatek A CourseBuilder pro Dreamweaver	431
Interakce CourseBuilderu	431
Multiple Choice (otázky s několika odpověďmi)	433
Drag-and-Drop (otázky typu táhni a pusť)	434
Explore (objevování)	435
Button (tlačítko)	435
Text entry (textový vstup)	436
Timer (časovač)	436
Slider (posuvník)	437
Action Manager (správce akcí)	437
Dodatek B Zdroje na Internetu	439
Vývoj Dreamweaveru	439
Vývoj webu obecně	440
Dynamické HTML (DHTML)	441
Rozšíření Dreamweaveru (Dreamweaver Extensions)	441
Zdroje pro skriptování: CGI, JavaScript, ASP, PHP, and CFML	441
CGI	441
JavaScript	442
ASP (Microsoft Active Server Pages)	442
PHP	442
CFML (CoIdFusion)	442
Dostupnost	442
Ke stažení	442
Prohlížeče	443
Organizace	443
Rejstřík	445