

Obsah

Poděkování	vii
Odkud nejlépe začít	xix
Odkud v této knize nejlépe začít	xix
Novinky ve Visual Basicu 6	xxi
Připomínky, náměty, požadavky	xxi
Navštivte lokalitu Microsoft Press na síti World Wide Web	xxii
Instalace a využívání souborů k procvičení	xxiii
Instalace souborů ke cvičení na počítač	xxiii
Práce se soubory cvičení	xxiv
Podpora souborů pro cvičení	xxix
Konvence použité v této knize	xxxii
Konvence	xxxii
Další zajímavé prvky této knihy	xxxii

ČÁST 1

Začínáme s Visual Basicem 1

LEKCE 1

Otevření a spuštění programu Visual Basic	3
Programové prostředí Visual Basic	3
Podoba uživatelského rozhraní	8
Souprava nástrojů Toolbox	9
Okno vlastností Properties	9
Okno projektu Project	11
Nápověda	13
Jak Visual Basic ukončit	15
Stručné shrnutí lekce 1	15

LEKCE 2**Náš první program**

Šťastná sedmička: první program ve Visual Basicu	17
Postup programování	18
Vytvoření uživatelského rozhraní	18
Definice vlastností	24
Zápis programového kódu	30
Uložení programu	36
Sestavení spustitelného souboru	38
O krok dále: rozšíření programu	39
Stručné shrnutí lekce 2	41

LEKCE 3**Práce s ovládacími prvky**

Základní funkce ovládacích prvků: program „Hello World“	44
Objekty souborového systému	48
Objekty pro pořízení vstupních údajů	54
Spouštění aplikací pomocí objektu OLE	61
Prohlížení databáze Microsoft Access s objektem typu Data	66
Provádění modifikací v databázi	70
O krok dále: instalace ovládacích prvků ActiveX	71
Stručné shrnutí lekce 3	74

LEKCE 4**Nabídky a dialogy**

Vytvoření nabídky pomocí editoru nabídek Menu Editor	77
Výběr z nabídky a jeho zpracování	83
Práce s objekty společných dialogů	87
Procedury událostí, které pracují se společnými dialogy	93
Přiřazení horkých kláves nabídkám	99
Stručné shrnutí lekce 4	101

ČÁST 2**Základy programování****103****LEKCE 5****Proměnné a operátory Visual Basicu****105**

Anatomie programového příkazu ve Visual Basicu	105
Ukládání informací do proměnných	106
Uložení vstupních údajů do proměnné	111
Využití proměnných pro výstup	113
Práce s jednotlivými datovými typy	115
Operátory Visual Basicu	121
Závorkování výrazů	128
Stručné shrnutí lekce 5	129

LEKCE 6**Rozhodovací struktury****131**

Událostmi řízené programování	131
Podmínkové výrazy	133
Rozhodovací struktura If...Then	134
Rozhodovací struktura Select Case	141
Hledání a opravování chyb	145
Příkaz Stop pro vstup do módu přerušeni	152
Stručné shrnutí lekce 6	153

LEKCE 7**Cykly a časovače**

Cykly For...Next	155
Cykly typu Do	166
Práce s objekty typu časovač	170
Definice časového limitu pomocí časovače	172
Stručné shrnutí lekce 7	175

ČÁST 3**Jak vytvořit dobré
uživatelské rozhraní****177****LEKCE 8****Formuláře, tiskárny a ovladače chyb****179**

Přidání nového formuláře do programu	179
Příkazy pro formuláře v programovém kódu	180
Práce s více formuláři: program Italian	182
Odeslání výstupu programu na tiskárnu	187
Tisk celého formuláře pomocí metody PrintForm	192
Zpracování chyb v ovladačích chyb	194
Další techniky pro ovladače chyb	198
Stručné shrnutí lekce 8	200

LEKCE 9**Grafika a speciální efekty****201**

Tvorba grafických objektů pomocí ovládacích prvků typu Line a Shape	201
Vytváření grafických příkazových tlačítek	206
Podpora techniky drag-and-drop	214
Animace	220
Pojmenování objektů v programu	227
Stručné shrnutí lekce 9	232

ČÁST 4**Práce s rozsáhlými daty****LEKCE 10****Moduly a procedury****237**

Standardní moduly	237
Veřejné proměnné	240

Vytváření obecně použitelných procedur	244
Procedury typu Function	246
Procedury typu Sub	250
Předávání parametrů hodnotou	257
Stručné shrnutí lekce 10	259
LEKCE 11	
Kolekce a pole	261
Kolekce objektů	261
Pole proměnných	268
Vícerozměrná pole	278
Stručné shrnutí lekce 11	281
LEKCE 12	
Textové soubory a zpracování řetězců	283
Zobrazení textového souboru pomocí objektu typu TextBox	283
Vytvoření nového souboru na disku	288
Zpracování textových řetězců v programovém kódu	292
Operátor Xor	302
Stručné shrnutí lekce 12	305
LEKCE 13	
Správa databází Microsoft Access	309
Práce s databázemi ve Visual Basicu	309
Objekt Recordset	314
Přidávání záznamů do databáze Students.mdb	317
Odstraňování záznamů z databáze Students.mdb	320
Vytvoření záložní kopie souboru	322
Stručné shrnutí lekce 13	324
LEKCE 14	
Propojení na Microsoft Office	327
Vytvoření podnikového informačního systému	327
Programování aplikačních objektů pomocí mechanismu Automation	337

Ovládání programu Microsoft Word z Visual Basicu	341
Ovládání programu Microsoft Excel z Visual Basicu	346
Ovládání programu Microsoft Outlook z Visual Basicu	347
Ovládání programu Microsoft PowerPoint z Visual Basicu	351
Stručné shrnutí lekce 14	353

ČÁST 5

Nástroje a techniky dostupné ve verzi Professional Edition **355**

LEKCE 15

Zpracování textu v ovládacím prvku typu RichTextBox **357**

Instalace ovládacích prvků ActiveX ve verzi Professional Edition	358
Úvod do ovládacího prvku typu RichTextBox	361
Procedury událostí pro formátování RTF	366
Editace textu přes schránku systému Windows	367
Souborové operace s ovládacím prvkem typu RichTextBox	369
Zobrazení kódů formátu RTF v dokumentu	372
Stručné shrnutí lekce 15	374

LEKCE 16

Zobrazení informací o postupu a stavu programu **377**

Zobrazení postupu práce pomocí ovládacího prvku typu Progress Bar	378
Program Progress	379
Grafický vstup z ovládacího prvku typu Slider	383
Zobrazení informací o aplikaci v ovládacím prvku typu Status Bar	386
Zobrazení stavu kláves Caps Lock a Num Lock	391
Stručné shrnutí lekce 16	392

LEKCE 17

Integrace hudby a videa v ovládacím prvku Multimedia MCI	393
Přehrávání zvuku ze souborů typu .WAV	393
Přehrávání videa ze souborů typu .AVI	398
Přehrávání zvuku ze zvukového CD	401
Stručné shrnutí lekce 17	404

LEKCE 18

Za hranicemi Visual Basicu: práce s rozhraním API Windows	407
Uvnitř rozhraní API Windows	407
Utilita API Viewer	411
Monitorování údajů o využití paměti počítače	415
Ukončení programu příkazem Unload	419
Stručné shrnutí lekce 18	420

ČÁST 6**Základy programování pro Internet 421****LEKCE 19**

Načítání souborů pomocí ovládacího prvku Internet Transfer	423
Načítání dokumentů HTML ze sítě World Wide Web	424
Přenos souborů protokolem FTP	431
Ošetření chyb při přenosu na Internetu	436
Stručné shrnutí lekce 19	438

LEKCE 20

Zobrazení dokumentů HTML v Internet Exploreru	439
Úvod do práce s Internet Explorerem	439
Zobrazení dokumentů HTML	443

LEKCE 24

Objekty pro práci s daty ActiveX Data Objects (ADO)	515
Uvnitř rozhraní ADO	515
Ovládací prvek ActiveX ADO	517
Programový kód pro objekty ADO	524
Vytváření datových objektů ActiveX pomocí návrháře Data Environment Designer	529
Další zdroje informací o programování ve Visual Basicu	533
Stručné shrnutí lekce 24	535

Rejstřík**537**