



Obsah

Vítej ve Vraních horách	3	Znovu na Erland	32
Uspořádání kapitol	3	Využití Carvy	33
Typografické konvence	3	Dodatky	34
Mapy a přílohy	3	Woodagův kult	34
Taria roku 600 CL	4	Důležité Cizí postavy	35
Situace v zemi	4	Yahog	35
Vývoj událostí bez přispění družiny	4	Místodržící Midrí	38
Co čeká družinu	5	Jon Argent	39
Midrí a jeho záměry	5	Chalmi	39
Tajemná tvrz	5	Rapin	39
Tajemství Erlandu	7	Vraní hory	40
Dobrodružství začíná	7	Aradinovské jednotky	40
U Midrího	8	Odboj	40
Cesta na Erland	10	Pohyb v horách	42
Tvrz Erland	12	Legendy	43
Klidné řešení	13	Větší sídla ve Vraních horách	43
Boj	28	Quanadir	48
Za lektvarem	29	Lawa-Nlar	49
Hledání Yahoga	29	Legenda k mapě města	49
Rozhovor s Yahogem	29	Lawa-nlarská tvrz	51
U jezera Namba	30	Lawa-nlarský znak	55
S Carvou do Lawa-Nlaru	32	Bestiář dobrodružství	56

