

Obsah

Seznam použitých zkratek	9
Seznam použitých symbolů	10
Prolog	11
1 Rozhodování a jeho metodologie	15
1.1 Proces rozhodování	15
1.1.1 Fáze rozhodovacího procesu	18
1.2 Klasifikace rozhodovacích problémů	21
1.2.1 Počet variant	22
1.2.2 Počet kritérií	25
1.2.3 Cíl rozhodování	27
1.2.4 Počet rozhodovatelů	28
1.2.5 Vliv nejistoty	31
1.2.6 Konfliktnost řešeného problému	35
1.2.7 Rekapitulace provedené klasifikace	38
1.3 Typy dat	39
1.3.1 Kvantitativní data	41
1.3.2 Kvalitativní data	42

1.3.3	Transformace kvalitativních dat na kvantitativní	43
2	Kritéria a jejich hodnocení	49
2.1	Vlastnosti kritérií	51
2.1.1	Normalizace hodnot	55
2.2	Preference mezi kritérii	56
2.2.1	Bodovací metoda	60
2.2.2	Metoda prostého párového porovnání	62
2.2.3	Saatyho metoda	66
2.2.4	Metoda entropie	75
2.2.5	Metoda směrodatné odchylky	78
2.2.6	Metoda CRITIC	80
2.3	Prahové hodnoty	84
3	Metody hodnocení variant za jistoty	87
3.1	Metoda váženého součtu	97
3.1.1	Metoda pořadí	104
3.2	TOPSIS	106
3.2.1	Modifikace TOPSIS pro vzdálenosti rezistentní na změnu \mathcal{V}	116
3.3	Analytický hierarchický proces	118
3.3.1	Hierarchická struktura	121
3.3.2	Lokální a globální váhy kritérií	124
3.3.3	Hodnocení variant metodou AHP	128
3.3.4	Skupinové rozhodování s AHP (G-AHP)	143
3.3.5	Řazení variant do skupin (AHP-Sort)	149
3.3.6	Citlivostní analýza pro váhy kritérií	156

3.3.7	Motivace pro rozšíření hierarchické struktury	160
3.3.8	Další možnosti nastavení metody AHP	164
3.4	PROMETHEE	165
3.4.1	Preferenční funkce	168
3.4.2	PROMETHEE I	173
3.4.3	PROMETHEE II	178
3.4.4	PROMETHEE III	182
3.4.5	GAIA rovina	184
3.4.6	PROMETHEE V – hledání portfolia	189
3.4.7	Hodnocení efektivity	194
3.4.8	G-PROMETHEE – skupinové rozhodování	198
3.4.9	FlowSort – třídění variant do skupin	203
3.4.10	Intervaly stability pořadí variant	205
3.5	Metoda párových výměn (ESM)	210
3.5.1	Technická dominance	213
3.5.2	Praktická dominance	214
3.5.3	Párové výměny	215
4	Rozhodování za neurčitosti	225
4.1	Základy teorie fuzzy množin a fuzzy algebry	226
4.1.1	Popis reality fuzzy množinami	236
4.2	Fuzzy-WSA	239
4.3	Fuzzy-PROMETHEE	243
4.4	Fuzzy-AHP	246
	Literatura	258
	Summary	268

O autorovi 270

Rejstřík 272