

OBSAH

ÚVODNÍ INFORMACE	5
Charakter učebnice	5
Jak učebnici používat	5
Učitel si vybírá kapitoly	5
Návaznost učiva	6
Orientace v učebnici	6
Přiložené CD	7
Použitý software	7
UČEBNICE A VZDĚLÁVACÍ PROGRAMY	8
Vztah učebnice k RVP pro základní vzdělávání	8
Vzdělávací oblast Informační a komunikační technologie	8
Průřezová témata	9
Učebnice a tvorba vzdělávacích programů	10
Několik rad k tvorbě vzdělávacích programů	10
Jak využít tuto učebnici k tvorbě vzdělávacích programů	10
Školní vzdělávací program zezdola	11
JEDNOTLIVÉ TÉMATICKÉ CELKY	13
Kapitola 1 – Programování	13
Cíle výuky	13
Aplikace Imagine Logo	13
Příprava Imagine před vlastní výukou	15
Metodika výuky pomocí Imagine	16
Hotové projekty na CD	20
Po stránkách	20
Kapitola 2 – Grafika pro pokročilé	29
Dvě části kapitoly	29
Cíle výuky	29
Ukázkové příklady	30
Použitý software	30
Po stránkách	30

Kapitola 3 – Pracujeme se zvukem	33
Tři části kapitoly	33
Cíle výuky	33
Potřebný hardware	33
Použitý software	33
Mezipředmětové vztahy	34
Pracovní soubory na CD	34
Po stránkách	34
Kapitola 4 – Editace videa	35
Cíle výuky	35
Použitý software	35
Kapitola 5 – Počítačové prezentace	36
Cíle výuky	36
Prostředí aplikace PowerPoint	37
Postup tvorby počítačové prezentace	37
Po stránkách	39
Kapitola 6 – Tvorba webových stránek	40
Cíle výuky	40
HTML, nebo WYSIWYG?	40
Rizika nesprávné výuky	41
Které podkapitoly vybrat	41
Použitý software	42
Po stránkách	42
Kapitola 7 – Počítač a společnost	45
Cíle výuky	45
Části kapitoly	45
Po stránkách	46
LITERATURA	47