

Obsah

Úvod	5
Co je to počítačová grafika?	5
Co vše je počítačová grafika?	6
A co ještě?	10
Bez teorie to prostě nejde	11
Body a křivky aneb Rastry a vektory	11
Počet bodů obrázku a rozlišení	11
Barevná hloubka	13
Bits a bajty a jen trocha matematiky	14
Formáty souborů aneb Není obrázek jako obrázek	14
Barevné modely RGB a CMYK	16
Problémy s barevnou věrností	16
Kalibrace monitoru a tiskárny	17
Není písmo jako písmo	17
Malování rastrových obrázků	18
Okno rastrového programu	18
Postup při vytváření obrázku	18
Další nástroje složitějších programů	19
Získávání, snímání, úpravy a publikování fotografií	20
Prohlížení fotografií uložených na disku počítače	20
Vyhledávání fotografií na Internetu	21
Skenování fotografií	22
Používání digitálního fotoaparátu	23
Základy fotografování	25
Kompozice obrazu	27
Základní úpravy fotografií	27
Opravy a retuše vad obrázku	34
Archivace a prezentace fotografií	37
Vytváření koláží	39
Začneme výběry	39
Princip koláží	41
Bez vrstev to není ono	41
Koláže v praxi	41
Skládání vektorových kreseb	46
Okno vektorového programu	46
Základní objekty – obdélník, elipsa, čára, text	47
Obrys a výplň objektu	48
Hrajeme si s objekty	48
Text ve vektorovém editoru	51
Ukázky dokumentů	51
Tisk a export grafiky	52
Upravujeme dokumenty (kompozice a barvy)	55
Základní grafické principy	55
Skladba akcidenční tiskoviny	57
Pozor na barvy	57
Není papír jako papír	59
Od návrhu k tisku, DTP	62
Princip ofsetového tisku	63
Tvorba stránky v DTP programu podrobněji	64
Prezentujeme informace	66
Co je to prezentace?	64
Počítačová prezentace	67

Tvorba webových stránek	71
Struktura webu	71
Obsah webové stránky	71
Obrázky na webu	73
Vytváříme webovou stránku	73
Kaskádové (CSS) styly	75
Přehledné stránky a jejich umístění na Internet	81
Obrázky v pohybu – animace	83
Animovaný GIF	83
Vektorové animace	84
Natáčíme, stříháme a exportujeme video	88