

NKF (001)

1065493



OFICIÁLNÍ PŘÍRUČKA STRATEGIE

1

**Úvod** ..... 1

Jak používat tuto knihu ..... 2

Čísla a vzorce ..... 2

2

**Tvorba postavy** ..... 3

Vlastnosti (Attributes) ..... 4

Síla ..... 4

Intelekt ..... 5

Osobnost ..... 5

Vytrvalost ..... 5

Přesnost ..... 5

Rychlost ..... 5

Štěstí ..... 6

Bonusy vlastností ..... 6

Popis povolání postav ..... 7

Nekromant (Necromancer) ..... 7

Klerik (Cleric) ..... 7

Rytíř (Knight) ..... 7

Troll ..... 7

Minotaurus (Minotaur) ..... 7

Temný elf (Dark Elf) ..... 8

Upír (Vampire) ..... 8

Drak (Dragon) – není k dispozici jako počáteční postava ..... 8

Zvláštní povolání ..... 8

Počáteční hodnoty vlastností ..... 8

Počáteční hodnoty odolnosti ..... 10

Magické dovednosti ..... 10

Bojové dovednosti ..... 11

Okrajové dovednosti ..... 12

Rady ke tvorbě postavy ..... 13

Výběr povolání ..... 13

Rozdělení počátečních bodů vlastností ..... 14

Rozdělení vlastností ..... 15

11 127433



3

**Putování** ..... 17

Získávání a plnění úkolů – questů ..... 18

Venkovské putování ..... 19

Putování uzavřenými oblastmi ..... 24

Činnosti postav a družiny ..... 24

Pohyb ..... 24

Odstraňování pastí ..... 29

Hledání ukrytých předmětů a tajných dveří ..... 29

Pití ze studen a kašen ..... 30

Boj ..... 30

Vzorec pro zasažení zbraní (To hit) .. 31

Poranění a odolnost ..... 32

Realtimový boj nebo na tahy ..... 32

Stavy postav ..... 33

Odpočinek a potraviny ..... 35

4

**Rozvoj postavy a družiny** ..... 37

Získávání úrovně postavy ..... 38

Rozvoj dovedností ..... 40

Úroveň dovednosti ..... 40

Kvalifikace dovednosti ..... 41

Rady pro rozdělování dovednostních bodů ..... 45

Zbraňové dovednosti ..... 46

Zbrojní dovednosti ..... 48

Zvláštní dovednosti ..... 48

Ostatní dovednosti ..... 52

Magické dovednosti ..... 57

Kouzla vzdušné magické školy ..... 57

Kouzla tělesné magické školy ..... 61

Kouzla temné magické školy ..... 65

Kouzla zemní magické školy ..... 69

Kouzla ohnivé magické školy ..... 73

Kouzla světelné magické školy ..... 77

Kouzla mentální magické školy ..... 80

Kouzla duševní magické školy ..... 84

Kouzla vodní magické školy ..... 87

Další poznámky k rozvoji postav ..... 91

Vybavení ..... 91

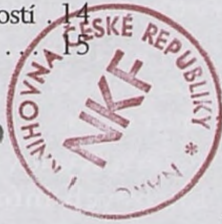
Sudy a kašny ..... 92

Stárnutí ..... 92

Jak vytvořit dobrou partu ..... 93



02/1540



NÁRODNÍ KNIHOVNA



1000921398

## 5

**Jadame . . . . . 95**

Mapa Jadame . . . . .	96
Cestování lodí nebo povozem . . . . .	97
Cestování s kouzlem Městské brány . . . . .	99
Obelisky . . . . .	100
Magické piedestaly . . . . .	100
Hry o vlastnosti . . . . .	101
Změny krajiny . . . . .	102
Obchodní trojúhelníky . . . . .	102
Prostý trojúhelník . . . . .	103
Nákladný obchodní trojúhelník . . . . .	103
Tajemný obchodní trojúhelník . . . . .	103

## 6

**Úkoly . . . . . 105**

Přehled úkolů hlavní linie . . . . .	106
Příběh . . . . .	106
Počátek hry: Získání spojení . . . . .	107
Alvarských kupců . . . . .	107
Střední část hry: Uzavření aliance . . . . .	108
Závěr hry: Konfluxní klíč a Říše mezi říšemi . . . . .	108
Úkoly hlavní dějové linie . . . . .	109
Návod . . . . .	109
Povyšovací úkoly . . . . .	119
Povýšení temného elfa na stařešinu . . . . .	120
Povýšení trolla na trolla válečníka . . . . .	120
Povýšení rytíře na šampióna . . . . .	121
Povýšení kleriků na kněze Slunce . . . . .	121
Povýšení nekromanta na licho . . . . .	122
Povýšení upíra na nosferatu . . . . .	122
Povýšení minotaura na minotauřího pána . . . . .	123
Povýšení draka na arcisaň . . . . .	123
Druhotné úkoly . . . . .	123
Úkoly Daggerwoundských ostrovů . . . . .	124
Úkoly Ravenshoru . . . . .	125
Úkoly Alvaru . . . . .	126
Úkoly Ironsandské pouště . . . . .	127
Úkoly Garrote Gorge . . . . .	127
Úkoly Shadowspiru . . . . .	128

Úkoly Murmurwoods . . . . .	129
Úkoly Ravage Roamingu . . . . .	130
Úkoly Regny . . . . .	130
Okrajové úkoly . . . . .	130
Úkol lovců odměn . . . . .	130
Obeliskový úkol . . . . .	131
Úkol Arcomagu . . . . .	132

## 7

**Jadameanské provincie . 133**

Daggerwoundské ostovy . . . . .	135
Ravenshore . . . . .	143
Alvar . . . . .	153
Ironsandská poušť . . . . .	160
Garrote Gorge . . . . .	167
Shadowspire . . . . .	176
Murmurwoods . . . . .	185
Ravage Roaming . . . . .	191
Regna . . . . .	199
Říše vzuchu . . . . .	206
Říše země . . . . .	209
Říše ohně . . . . .	211
Říše vody . . . . .	215
Říše mezi říšemi . . . . .	217

## 8

**Tvorové . . . . . 225**

Vlastnosti tvorů . . . . .	226
Životy a kvalita obrnění . . . . .	226
Zkušenost . . . . .	226
Cennosti . . . . .	226
Schopnost letu . . . . .	226
Pohyblivost . . . . .	226
Rychlost . . . . .	227
Typ AI . . . . .	227
Interval mezi útoky . . . . .	227
Útoky . . . . .	227
Účinky útočného bonusu . . . . .	228
Zvláštní akce a útoky . . . . .	228
Odolnosti . . . . .	229

# 9

## Předměty inventáře . . . . 297

Tvorové . . . . .	230
Kostění draci . . . . .	230
Kentauři . . . . .	231
Klerikové Slunce . . . . .	232
Couatlové . . . . .	233
Krystaloví draci . . . . .	234
Krystaloví pěšáci . . . . .	235
Kykloповé . . . . .	236
Temní trpaslíci . . . . .	237
Temní Elfové . . . . .	238
Temní vlci . . . . .	241
Dračí lovci . . . . .	242
Dračí želvy . . . . .	243
Draci . . . . .	244
Efríti . . . . .	246
Elementálové . . . . .	247
Éteričtí rytíři . . . . .	251
Ryby . . . . .	252
Gogové . . . . .	253
Gorgoni . . . . .	254
Kolosové . . . . .	255
Ještěráci . . . . .	256
Proradní balvani . . . . .	258
Žoldněři . . . . .	259
Minotauri . . . . .	260
Nagy . . . . .	262
Nekromanté . . . . .	263
Noční múry . . . . .	264
Ogři . . . . .	265
Ogři mágové . . . . .	267
Civilisté . . . . .	268
Fénixové . . . . .	269
Piráti . . . . .	270
Strážci říší . . . . .	273
Havraní lidé . . . . .	275
Regnané . . . . .	276
Salamandři . . . . .	279
Hadamuži . . . . .	280
Kostlivci . . . . .	281
Hromoví plazi . . . . .	282
Bouřňáci . . . . .	283
Trollové . . . . .	285
Jednorožci . . . . .	287
Upíři . . . . .	288
Vosy . . . . .	290
Krysodlaci . . . . .	291
Bludičky . . . . .	294
Wyverní . . . . .	295

Vlastnosti předmětů . . . . .	298
Hodnota pokladu . . . . .	298
Základní cena . . . . .	298
Pevnost . . . . .	298
Identifikace/Oprava . . . . .	298
Počet rukou . . . . .	298
Základní ničivost . . . . .	299
Bonus zranění/útoků . . . . .	299
Kvalita obrnění . . . . .	299
Náplně . . . . .	299
Popis . . . . .	299
Zbraně . . . . .	299
Meče . . . . .	299
Dýky . . . . .	309
Sekery . . . . .	313
Kopí, halapartny a trojzubce . . . . .	318
Luky a kuše . . . . .	325
Palcáty, řemdihy a kyje . . . . .	330
Hole . . . . .	336
Zbroj . . . . .	339
Kožená zbroj . . . . .	339
Kroužková zbroj . . . . .	341
Plátová zbroj . . . . .	343
Štíty . . . . .	345
Pláště a kápě . . . . .	348
Rukavice . . . . .	350
Boty . . . . .	352
Přílbice a klobouky . . . . .	353
Opasky, amulety a prsteny . . . . .	357
Opasky . . . . .	357
Amulety . . . . .	359
Prsteny . . . . .	360
Očarované předměty . . . . .	363
Hůlky . . . . .	368
Drahokamy, gemy . . . . .	371
Lektvary a přísady . . . . .	372
Lektvary . . . . .	374
Učebnice kouzel a svitky . . . . .	386
Rudy . . . . .	390
Další předměty . . . . .	390
Podkova . . . . .	390
Zelené jablko . . . . .	390
Flétna . . . . .	390

## Rejstřík . . . . . 391