

1 Zavádění nových metod do vzdělávání	13
1.1 Kvalitní dokument jako základ účinného vyhledávání informací	14
1.1.1 Současnost webu	14
1.1.2 Potíže HTML	15
1.1.3 Webové standardy a jejich význam	15
1.1.4 Technologie a aktivity W3C	16
1.1.5 Oddělení struktury dokumentu od formátování jeho vzhledu	17
1.1.6 Modularizace XHTML	17
1.1.7 Moduly XHTML	17
1.1.8 Struktura dokumentu	18
1.1.9 Vlivy XML	22
1.1.10 Výhody oddělení struktury dokumentu od formátování jeho vzhledu	22
1.1.11 Sémantické značkování	23
1.1.12 Jak (X)HTML dokumenty ovlivňují webové vyhledávací služby	24
1.1.13 Základní faktory ovlivňující hodnocení výsledků hledání vyhledávacími stroji	24
1.1.14 Hlavní funkční části vyhledávacích strojů	24
1.1.15 Jaké informace z webu roboty sbírají	25
1.1.16 Nežádoucí reklama a metadata	25
1.1.17 Význam součástí XHTML dokumentů pro práci vyhledávacích strojů	26
1.1.18 Shrnutí	27
1.2 Bezpečnost a soukromí v prostředí webu	28
1.2.1 Bezpečnost	29
1.2.2 Antivirové programy	30
1.2.3 Soukromí	31
1.3 Možnosti a formy e-vzdělávání	31
1.3.1 Pojem e-vzdělávání	31
1.3.2 Klady a zápory e-vzdělávání	32
1.3.3 Formy e-vzdělávání	33
1.3.4 Firma vs (vysoká) škola	35
1.3.5 E-vzdělávání a firma	35
1.3.6 (Vysoké) školy a e-vzdělávání	36
1.3.7 Kurz	36
1.3.8 Vztah k jiným formám vzdělávání	39
1.3.9 E-learning není jen o vzdělávání	39
1.4 Systémy řízení e-vzdělávání	40
1.4.1 LMS systémy	40
1.4.2 CMS systémy	40
1.4.3 LCMS systémy	40
1.4.4 ELMS systémy	41
1.4.5 Komerční (E)LMS systémy	41
1.5 Prostředky a technologie pro přípravu e-kurzů	42
1.5.1 HTML, XHTML	42
1.5.2 Technologie využívající XML	43
1.5.3 Produkty Macromedia	44
1.5.4 Microsoft Office	45

1.5.5 Sázečí systém LaTeX	47
1.6 Adaptivní hypermediální systémy	47
1.6.1 Definice adaptivního hypermediálního systému	48
1.6.2 Základní myšlenka	48
1.6.3 Architektura adaptivních systémů	49
1.6.4 Individualita uživatele	50
1.6.5 Model uživatele	50
1.6.6 Vymezení charakteristiky uživatele	51
1.6.7 Metody a techniky užívané pro adaptaci	52
1.6.8 Adaptace obsahu	52
1.6.9 Adaptivní navigace	54
1.6.10 Získávání informací o uživateli	56
1.6.11 Implicitní a explicitní zpětná vazba	56
1.6.12 Oblasti použití adaptivních hypermediálních systémů	57
1.6.13 Současné adaptivní hypermediální systémy	59
Seznam použité literatury	62
Seznam použitých zkratek	63