

OBSAH

ÚVOD

O aplikaci Zoner Callisto 4	3
Instalace	5
Verze a sestavení	7
Uživatelská příručka	8

1. ÚVODNÍ VÝUKOVÝ KURZ

A) SEZNÁMENÍ SE ZONER CALLISTEM 4

1. Co je co v Zoner Callistu 4	11
2. První pokusy v Zoner Callistu 4	12
3. Výběr a základní úpravy objektů	14
4. Další úpravy objektů	15
5. Import – vkládání obrázků	17
6. Funkce Zpět a Znovu	17
7. Jak vytvořit firemní prospekt	18

B) TVORBA LOGA

1. Založení nového dokumentu	21
2. Příprava pracovní plochy	22
3. Vložení obdélníka	23
4. Tvarování objektu	25
5. Přesunování objektu	27
6. Kopírování a zrcadlení	27
6. Barvy objektu	29
7. Umělecký text	30
8. Export obrázku	32

C) TVORBA LETÁKU

1. Příprava dokumentu	34
2. Vložení uměleckého textu	35
3. Odstavcový text	37
4. Vložení a úprava obrázku	39
5. Vložení a úpravy obdélníka	42
6. Pořadí objektů	43
7. Tabulka	44
8. Vodicí linky	45

8425
44262
SZŠ A VZŠ Brno, Merhautova
KNIHOVNA
H1 0407

2. REFERENČNÍ PŘÍRUČKA

1

VEKTOROVÝ GRAFICKÝ EDITOR

Vektory a bitmapy	49
Prvky vektorové grafiky	51
Použitá terminologie	53

2

PRACOVNÍ PROSTŘEDÍ EDITORU

První spuštění	57
Roletové nabídky	58
Panel nástrojů	60
Galerie	63
Lokální nabídky	65
Klávesové zkratky	66
Pravítka a soustava souřadnic	66
Stavový řádek	67
Posuvníky	68
Paleta barev	68
Pracovní plocha	69

3

OVLÁDÁNÍ ZONER CALLISTA 4

Měřítko zobrazení	73
Hladiny	75
Správce pohledů	79
Rozdělení pracovní plochy	83
Vícestránkové dokumenty	85
Funkce zpět a opakovat	87
Vodicí linky	88
Sít'	90

4

KŘIVKY

Co jsou křivky	95
Nástroje pro vkládání křivek	99
Jednoduché úsečky	100
Jednoduché křivky	101
Spojené úsečky	102
Spojené křivky	103
Kreslení od ruky	106
Nástroje alternativního panelu	108
Tvarování křivek	109
Tvarovací nástroj	109
Modifikace uzlů a úseků	110
Alternativní panel nástrojů	112
Praktická ukázka	114

GEOMETRICKÉ TVARY

Co jsou geometrické tvary	117
Vkládání geometrických tvarů	117
Obdélníky a čtverce	119
Kružnice a elipsy	121
Mnohoúhelníky a hvězdy	122
Tvarovací nástroj	125
Další tvarové úpravy	128
Symetrické tvarování hvězd	129
Převod na křivky	130

5**TEXT**

Dva druhy textu	133
Nástroje pro vkládání textu	134
Vkládání odstavcového textu	135
Vkládání uměleckého textu	135
Úpravy textu tvarovacím nástrojem	137
Editace textu	138
Tvarování základny	141
Tvarování rámce	142
Tvarování textu rozbitého na křivky	143

6**TABULKY**

Co je tabulka	147
Vkládání tabulky	148
Tvarování tabulky	149
Psaní a úpravy textu v tabulce	152
Další úpravy tabulek	152

7**ÚPRAVY OBJEKTŮ A EFEKTY**

Editační nástroj - výběr objektů	155
Přesunování objektů	157
Změna rozměrů objektů	158
Kopírování objektů	159
Vícenásobné kopírování objektu	160
Otáčení objektů	161
Zešíkmení objektů	162
Transformace	163
Zarovnání objektů	164
Rozmístění objektů	164
Sjednocení velikosti objektů	165
Logické operace s objekty	166
Kombinace objektů	167

8

Zrcadlení objektů	168
Skupiny objektů	169
Pořadí objektů	169
Deformace více objektů	170
Aplikace barev	171
Změny v paletě barev	172
Přetahování barev	173
Používání pera	173
Barevné přechody	177
Výplň bitovou mapou	178
Fraktálová výplň	179
Stín objektů	180
Průhlednost	182
Vzájemné přechody objektů – blend	183
Převod objektů na bitovou mapu	185
Bitmapové filtry Adobe plug-ins	186
Kvalita vykreslování	188
Galerie stylů	189

9**IMPORT A EXPORT**

Vektorové obrázky	193
Bitmapové obrázky	194
Úpravy bitmapových obrázků	195
Definice průhlednosti bitové mapy	199
Galerie pro kliparty	200
Skenování do Zoner Callista	201
Export dokumentu	202
Export do PostScriptu	203

10**PRÁCE SE SOUBORY A TISK**

Založení nového dokumentu	207
Načítání a ukládání dokumentu	208
Tisk dokumentu	208
Práce se schránkou	210
Informace o dokumentu	212
Odeslání dokumentu e-mailem	212

11**ZONER MEDIA EXPLORER 4**

Prostředí Zoner Media Exploreru	216
Zobrazení souborů	216
Velikost náhledů	218
Výběr souborů	219
Zobrazení nebo přehrání souboru	219

Měřítka zobrazení Zoner Vieweru	220
Promítání obrázků	221
Oblíbené složky	222
Vyrovnávací paměť pro náhledy	223
Souborové operace	224
Konverze obrázků	225
Úpravy bitové mapy v Zoner Vieweru	226
Bitmapové transformace a efekty	228
Bitmapové filtry	228
Skenování obrázků	229
Přehrávání videa v náhledech	229
Tisk	230
Spolupráce s Windows	230

ZONER GIF ANIMÁTOR

12

Grafický formát GIF	235
Základní principy animace	236
Prostředí programu	237
Globální parametry animace	237
Parametry rámce	239
Změna počtu a pořadí rámců	240
Vkládání textových rámců	241
Editace obrázků	241
Přehrání animace	242
Optimalizace výstupního souboru	242

3. DODATKY

Využití technické podpory	247
Update Zoner Callista zdarma	247
Novinky ve verzi 4	248
Rejstřík	251

Úvod