

---

# Obsah

---

On-line podpora . . . . .	8
Předmluva . . . . .	9
Typografie . . . . .	11
<b>I Dámy a pánové, to je Pascal</b>	<b>13</b>
<b>1 Krátký úvod</b>	<b>15</b>
1.1 Programovací jazyk . . . . .	15
1.2 Proč právě Pascal . . . . .	17
1.3 Překladače . . . . .	17
1.4 Delphi . . . . .	19
<b>2 Okukujeme Pascal</b>	<b>21</b>
2.1 Ukázkový program . . . . .	21
2.2 Struktura a základní prvky programu . . . . .	22
2.3 Vlastnosti programu . . . . .	26
<b>3 Základní cviky</b>	<b>29</b>
3.1 Proměnné a jejich deklarace . . . . .	29
3.2 Přiřazovací příkaz . . . . .	30
3.3 Vstup a výstup hodnot . . . . .	31
3.4 Složený příkaz . . . . .	32
3.5 Podmíněný příkaz . . . . .	33
3.6 Cykly . . . . .	34

<b>4</b>	<b>Čísla a co s nimi</b>	<b>39</b>
4.1	Celá čísla – typ Integer . . . . .	39
4.2	„Reálná“ čísla – typ Real . . . . .	40
4.3	Konstanty . . . . .	43
4.4	Zacházení s čísly aneb výrazy . . . . .	46
4.5	Jak se snáší? . . . . .	50
<b>5</b>	<b>Je to vůbec pravda?</b>	<b>53</b>
5.1	Typ Boolean . . . . .	53
5.2	Pravdivostní výrazy . . . . .	53
<b>6</b>	<b>Písmena čili znaky</b>	<b>59</b>
6.1	Typ Char . . . . .	59
<b>7</b>	<b>Typologie Pascalu</b>	<b>63</b>
7.1	Ordinální typy . . . . .	63
7.2	Typ interval . . . . .	65
<b>8</b>	<b>Můj nový typ – výčtový</b>	<b>69</b>
8.1	Proč výčtový typ . . . . .	69
8.2	Jak výčtový typ . . . . .	70
8.3	Co s výčtovým typem . . . . .	71
8.4	Příkaz case . . . . .	72
<b>II</b>	<b>Konec jednoduchých typů</b>	<b>75</b>
<b>9</b>	<b>Pole neorané</b>	<b>77</b>
9.1	Typ pole (array) . . . . .	77
9.2	for-cyklus . . . . .	79
9.3	Řetězce znaků . . . . .	82

<b>10 Šup sem šup tam, čili vstupy a výstupy</b>	<b>87</b>
10.1 Špetka obecných informací . . . . .	87
10.2 Vstup – příkaz Read . . . . .	88
10.3 Čtete mezi řádky . . . . .	92
10.4 Výstup – příkaz Write . . . . .	94
<b>11 Zaznamenejte si</b>	<b>101</b>
11.1 Typ záznam – record . . . . .	101
11.2 Práce se záznamem . . . . .	103
11.3 Příkaz with . . . . .	105
11.4 Variantní záznam jakožto žijící zkamenělina . . . . .	108
<b>12 Raději organizovat než pracovat</b>	<b>111</b>
12.1 Co je podprogram a co přináší . . . . .	111
12.2 Podprogramy v Pascalu . . . . .	114
12.3 Příkladem ke šťastným zítřkům . . . . .	117
12.4 Parametry . . . . .	119
12.5 Podprogramy jako parametry . . . . .	124
12.6 Exkurze po rekurzi . . . . .	127
<b>13 Množí se nám množiny</b>	<b>131</b>
13.1 Typ množina (set) . . . . .	131
13.2 Zacházení s množinami . . . . .	132
<b>14 Pascalská legislativa</b>	<b>135</b>
14.1 Jak uspořádat program . . . . .	135
14.2 Co platí? . . . . .	136
14.3 Typy a jejich kompatibilita . . . . .	138

<b>15 Soubory</b>	<b>143</b>
15.1 Univerzální poučky do začátků . . . . .	144
15.2 Soubor jakožto typ . . . . .	145
15.3 Ukončete čtení a zápis, soubory se zavírají . . . . .	146
15.4 Práce se souborem . . . . .	148
15.5 Texty . . . . .	153
15.6 Amorfnní soubory . . . . .	155
<b>16 Ukazatele</b>	<b>159</b>
16.1 Co je na nich tak zvláštního? . . . . .	159
16.2 Co se smí . . . . .	162
16.3 Problémy snadno a rychle . . . . .	164
16.4 Kam s ním? . . . . .	166
<b>III Vzpomínky starého programátora</b>	<b>167</b>
<b>17 Jak jsem byl dynamický</b>	<b>169</b>
17.1 Dynamické datové struktury . . . . .	169
17.2 Jednosměrný lineární seznam . . . . .	171
17.3 Dvousměrný cyklický seznam s hlavou . . . . .	179
17.4 Využití seznamů . . . . .	182
17.5 Binární vyhledávací strom . . . . .	183
<b>18 Jak jsem řadil</b>	<b>193</b>
18.1 Řazení přímým výběrem . . . . .	194
18.2 Řazení přímým vkládáním . . . . .	195
18.3 Bublínkové řazení . . . . .	196
18.4 Řazení rozdřlováním . . . . .	197

<b>19 Jak jsem strukturoval</b>	<b>199</b>
19.1 Strukturované programování . . . . .	199
19.2 Skoky v Pascalu? . . . . .	200
<b>20 Jak jsem moduloval</b>	<b>203</b>
20.1 Modul . . . . .	203
20.2 Moduly v Turbo Pascalu . . . . .	204
20.3 Příklad . . . . .	206
20.4 Standardní moduly . . . . .	210
<b>21 Jak jsem byl objektivní</b>	<b>213</b>
21.1 Zapouzdření . . . . .	213
21.2 Dědičnost . . . . .	216
21.3 Polymorfismus . . . . .	218
21.4 Omezení objektů a shrnutí . . . . .	223
<b>IV Přílohy</b>	<b>225</b>
<b>A Řešení ke cvičením</b>	<b>227</b>
<b>B Život s Turbo Pascalem</b>	<b>245</b>
B.1 Runtime Error 200 . . . . .	247
<b>Literatura</b>	<b>249</b>