

Obsah

Předmluva	13
O této knize	15
ČÁST I - Programování v Turbo Pascalu for Windows ..	19
1. Programovací model Windows	21
1.0.1 Windows zcela jednoduše	21
1.1 Třídy a instance	21
1.2 Atributy třídy a atributy okna	22
1.2.1 Dva příklady použití	26
1.3 Komunikace s Windows	27
1.3.1 Call-Back a enumerační funkce	28
1.3.2 Instance procedury	30
1.4 Kontext zařízení (DC)	31
1.4.1 Co obsahuje kontext zařízení?	31
1.4.2 GDI objekty vytvářené uživatelem	34
1.4.3 Vytvoření kontextu zařízení (DC)	35
1.4.4 Vytvoření bitové mapy	36
2. Co je objektově orientované programování?	39
2.1 Co je to objekt?	39
2.2 Zásobník objektů (Object Container)	47
2.3 Streams: Útočiště pro objekty	52
2.4 TIndex File: Jeden pro všechny	62
2.5 Pokyny k TIndex File	65
2.6 Shrnutí	71
3. Windows a ObjectWindows	73
3.1 Object Layer	73
3.1.1 Homogenizace	73
3.1.2 Inicializace	74

3.2 Prvkovo-objektová koncepce ObjectWindows	77
3.2.1 Prvek rozhraní	77
3.2.2 Objekt rozhraní	77
3.2.3 Význam SetupWindow	80
3.2.4 Spojení za použití InitResource	81
3.2.5 Datová oblast prvku vs. objektu	82
3.3 Rozdělení úloh v programu pod ObjectWindows	83
3.4 Komunikace mezi objekty	86
3.4.1 Komunikace mezi objekty prostřednictvím ukazatele	86
3.4.2 Komunikace prostřednictvím zpráv	87
4. Okno	91
4.1 Všeobecné okno	91
4.2 Okno s třídou	92
4.3 Zprávy pro okno	95
4.4 Objekty ve Windows	97
4.5 Okno jako výřez	99
4.6 Rolování bez myši	108
4.7 Rychlá grafika	112
4.8 Shrnutí	116
5. Prvky dialogu a řídicí prvky	117
5.1 Přenosový mechanismus	117
5.2 Dynamické řídicí prvky	124
5.3 Přezkoušení správnosti v dialogu	127
5.4 Vstupní pole vázaná "nalevo" a "napravo"	131
6. Řízení paměti	135
6.1 Paměťové zdroje ve Windows	135
6.2 Statická data	136
6.3 Selektor a segment	139
6.4 Selektor Tiling ve Windows	140
6.5 Sub-alokace v Turbo Pascalu pro Windows	144
6.5.1 K čemu to všechno?	145
6.5.2 8 129 alokací pro všechny aplikace dohromady	146

7. Tisk ve Windows	149
7.1 Tisk s kontextem zařízení	150
7.2 Tisk s použitím ESCAPE	155
7.3 Soubory tiskových znaků	159
7.4 Nastavení tiskárny	161
7.5 Zrušení tisku	164
7.6 Spooler tiskárny	167
7.7 Příklad STEP11	168
7.8 Hardcopy	170
7.9 Programová jednotka PRINTER	173
7.10 Způsob programování jednotky PRINTER	177
7.11 Shrnutí	182
8. Timer ve Windows	183
9. Multitasking ve Windows	187
10. Nápověda (Help)	193
10.1 Soubor Help	193
10.1.1 Soubory Helpu	198
10.2 Programování Helpu	205
10.3 Bitová mapa v Helpu	214
10.4 Shrnutí	214
11. Knihovna DLL	215
11.1 Co je DLL?	215
11.2 Proč je používána DLL?	216
11.3 Jak se pracuje s DLL?	217
11.4 Volání DLL	218
11.5 Problémy při použití knihoven DLL	219
11.6 Inicializační a Exit procedury	220
11.7 Záludnosti knihovny DLL	225
12. Filtrační funkce (Hooks)	229
12.1 Filtr klávesnice	232
12.2 Filtr typu wh_MsgFilter	239
12.3 Filtry typu wh_GetMessage a wh_CallWndProc	244
12.4 Filtry typu wh_JournalRecord a wh_JournalPlayback	252
12.5 Makrorekordér	254

13. Hledání chyb	269
13.1 Chyba v boxu	269
13.2 Soubor map	272
13.3 Neodstranitelné chyby	273
13.4 Strategie ladění	273
13.5 Důležitá pravidla ladění programu	274
13.6 Dvě podivuhodné chyby	277
14. Rozhraní DPMI pod WINDOWS	279
14.1 DPMI a Interrupt \$31	279
14.2 DPMI a reálný mod	280
14.3 Funkce jednotky DPMI	281
14.4 32bitový segment za použití DPMI	286
14.4.1 "Pravý" příklad	290
14.5 Unit DPMI zevnitř	292
14.5.1 DPMI_Intr	294
14.6 Nízkoúrovňové rutiny psané v assembleru	297

ČÁST II - Turbo Pascal for Windows - Aplikace

15. VisiCom - telekomunikační program	307
15.1 Spolupráce oken	307
15.1.1 TVisiComWindow	308
15.1.2 TComInterior	313
15.2 Zpracování znaků a scriptu	315
15.2.1 WMChar	315
15.2.2 ScriptExec	320
15.3 Protokol XModem a DLLXFerLib	323
15.3.1 Funkce Transfer	324
15.4 Jednoduchý terminálový program	327

16. Kopírovací program WinCopy	329
16.1 Hlavní okno	330
16.1.1 CMReadDisk	333
16.1.2 CMWriteDisk	337
16.1.3 FormatAndWriteDisk	339
16.1.4 Vektor přerušení \$1E	344
16.2 Programová jednotka VARUNIT	344
17. Šestnáctkový editor (Hex-Editor)	347
17.1 Caret není kurzor	352
17.2 Shrnutí	360
18. NewList	361
18.1 Okno v aplikaci NewList	361
18.1.1 TToolBar	361
18.1.2 TStatusMDIWindows	365
18.1.3 wm_MenuSelect	367
18.1.4 Volba fontů	372
18.1.5 Určení systémových fontů	373
19. Tools	377
19.1 Programová jednotka DOS	377
19.2 Programová jednotka DOSTools	380
19.3 Programová jednotka TPString	383
19.4 Programová jednotka Utils	384
19.5 Shrnutí a doslov	386
Rejstřík	387