

OBSAH

1. ALGORITMUS	9
1.1 Intuitivní pojem algoritmu	11
1.2 Proměnná, přiřazovací příkaz	15
1.3 Vstupní a výstupní hodnoty, příkazy vstupu a výstupu	21
1.4 Vývojové diagramy	26
1.5 Podmíněný příkaz	31
1.6 Příkaz cyklu	33
1.7 Ověřování správnosti algoritmu	37
1.8 Systematická tvorba algoritmů	43
2. POČÍTAČ	48
2.1 Základní model počítače	48
2.2 Principy zobrazení a zpracování informace v počítači	54
3. PROGRAMOVÁNÍ	58
3.1 Přiřazovací příkaz	58
3.2 Příkazy vstupu a výstupu	62
3.3 Podmíněný příkaz	63
3.4 Příkaz skoku	65
3.5 Příkaz cyklu	66
3.6 Několik dalších příkladů	69
3.7 Příkazy pro spuštění a vypsání programu	75
4. ÚLOHY K PROCVIČENÍ	78
4.1 Algoritmus	78
4.2 Programování	88
Výsledky úloh	90