

0. Úvod

Zavádění automatizovaných systémů řízení (ASŘ) do čs. národního hospodářství znamená v rozličných oblastech jejich použití vynaložit mnoho úsilí na osvojení nových přístupů k řízení. Dvacet let praktických zkušeností s provozováním ASŘ přináší rozličné zkušenosti a to kladné i záporné.

Jedním z hlavních důvodů záporných zkušeností bylo u těchto ASŘ podceňování klíčové úlohy při vytváření ASŘ, kterou je formulace algoritmu ASŘ, formulace logické struktury ASŘ. Projektování ASŘ je řízeno příslušnými právními předpisy. Ty respektují zvláštnosti řízení různých stupňů např. odvětví (ASŘO), podniku (ASŘP), či výrobních a technologických procesů (ASŘVP/TP).

Úspěch ASŘ závisí především na lidském činiteli, vždyť jde o automatizované a nikoli o automatické řízení. Odtud vznikla potřeba připravit semestrální přednášku, která má objasnit styky systémového analytika projektanta, systémového analytika technika a systémového analytika programátora při formulaci algoritmu ASŘ a posléze při jeho realizaci, přičemž je kladen důraz na ASŘVP a ASŘTP.

Více než patnáctiletá zkušenost s tímto tématem na postgraduálních kursech ASŘ ukázala, že je výhodné rozdělit témata do těchto osmi dvouhodinových lekcí :

	str.
1. Hlavní aplikační oblasti počítačů (srovnání algoritmů a výpočtové techniky)	3
2. Projektování ASŘTP a VP, základní pojmy a životní cyklus	9
3. Přípravné stádium, stádium projektování	21
4. Požadavky na počítačový systém	29
5. Tvorba algoritmu a formy jeho zápisu	39
6. Systémová analýza a syntéza programování a programová struktura ASŘTP a ASŘVP	44
7. Programové vybavení pro styk člověka s počítačem	49
8. Pomocné programy	53

Za lekcemi jsou v dodatku zařazeny důležité termíny.
Je mi za povinností poděkovat četným kolegům - posluchačům za připomínky.
Skriptum je respektuje.

Praha, leden 1990

RNDr. Jan Sedlák, CSc.

C Jan Sedlák, 1990
ISBN 80-01-00363-9

O B S A H

str.

0. Úvod	2
1. Hlavní aplikační oblasti počítačů (srovnání algoritmů a výpočtové techniky	3
2. Projektování ASŘTP a VP, základní pojmy a životní cyklus	9
3. Přípravné stádium, stádium projektování	21
4. Požadavky na počítačový systém	29
5. Tvorba algoritmu a formy jeho zápisu	39
6. Systémová analýza a syntéza programování a programová struktura ASŘTP a ASŘVP	44
7. Programové vybavení pro styk člověka s počítačem	49
8. Pomocné programy	53