

MENDEL GREEN

Časopis

Mendelovy univerzity v Brně

Ročník 16 / číslo 2 / rok 2024

Vychází 2× ročně

Vydává:

Mendelova univerzita v Brně

Zemědělská 1, 603 00 Brno

www.mendelu.cz

Šéfredaktorka:

Tereza Pospíchalová

Telefon:

545 135 187

E-mail:

tereza.pospichalova@mendelu.cz

Obálka:

AVC MENDELU

Grafická úprava:

Kateřina Páleníková

Tisk:

Ing. Vladislav Pokorný – LITERA BRNO

Elektronická podoba:

mendelgreen.mendelu.cz

Redakční rada:

Ivana Chatrná

Hana Martinková Kuchyňková

Monika Pevná

Vojtěch Pospíšil

Jiří Skládanka

Jiřina Studenková

Věra Svobodová

Pavčina Vodičková

Lenka Zouhar Ludvíková

Vaše připomínky, tipy a náměty

posílejte na:

redakcemg@mendelu.cz

Uzávěrka tohoto čísla byla:

31. 7. 2024

Registrační č.: MK ČR E 18409

Tištěná verze: ISSN 2533-6517

Neprodejné!

Obsah / Contents

TÉMA / Roboti mohou v zelinářství část práce od lidí úplně převzít	4
TÉMA / Digitální avataři – užiteční pomocníci nejen v lese.....	8
TÉMA / Les v zasetí jedniček a nul – využití umělé inteligence pro rozpoznávání druhů stromů	10
TÉMA / Chytré technologie, které vymýšlí příroda	12
TÉMA / Moderní technologie zachraňují životy při senosečích.....	14
TÉMA / Zobrazení krajiny ve virtuální realitě se stane součástí výuky studentů v Evropě	16
TÉMA / Studujícím se specifickými potřebami technologie usnadní učení i přípravy na zkoušky	17
TÉMA / Eye-tracking: Kam směřuje pozornost obézních dětí?	18
Převést s úspěchem patent do praxe nejde bez byznysového myšlení	20
ABSOLVENTKA MENDELU / Naše role je, abychom připravili lidi, kteří firmu povedou po nás.	22





20

STUDENTKA MENDELU / Studium mi změnilo život, a především otevřelo oči a srdce **24**

KALEIDOSKOP / **26**

THEME / Robots could take over some horticultural jobs from people **28**

THEME / Digital avatars: Useful helpers in the forest and beyond..... **32**

MENDELU ALUMNI / Our job is to prepare the people who will lead the company after us.... **34**

THEME / Modern technology saves lives during hay mowing..... **36**

THEME / Depicting the landscape in virtual reality becomes part of university curriculum in Europe **38**



14