

# Obsah

<b>Předmluva</b>	<b>5</b>
<b>Program</b>	<b>8</b>
<b>Dopolední blok – plenární příspěvky</b>	<b>11</b>
Digitální přístupnost 2026: Od honu na chyby k uživatelskému prožitku .....	11
E-přístupnost a lidé s lehkým mentálním postižením .....	12
E-přístupnost v souvislostech osob se zrakovým postižením: souhrn závěrů aplikovaného výzkumu .....	13
Digitální přístupnost pro osoby se specifickými poruchami učení: bariéry a možnosti podpory .....	14
E-přístupnost a neslyšící uživatelé českého znakového jazyka .....	15
E-přístupnost ve světle legislativy .....	16
Zhodnocení ICT gramotnosti u osob se smyslovým postižením .....	17
<b>Sekce Digitální prostor</b>	<b>18</b>
Designové myšlení pro návrh přístupných produktů a služeb pro osoby s omezenou schopností přístupu k informacím .....	18
<b>Sekce Asistivní řešení</b>	<b>19</b>
AI v asistivních řešeních .....	19
Jak správně otitulkovat video: jednoduché techniky pro každého ...	20
Když grafy mluví: moderní technologie pro čtení grafiky osobami se zrakovým postižením .....	21
Od kompenzace k posílení: Analýza AI nástrojů v rukou studentů se specifickými potřebami .....	22
<b>Závěr</b>	<b>23</b>