

Obsah

1	Úvod	
1.1	Použití události OnClick	1-2
1.2	Manipulátor zprávy WM_MOVE	1-4
1.3	Manipulátor zprávy WM_TEST, funkce PostMessage	1-5
1.4	Přepínací tlačítko	1-6
1.5	Události klávesnice	1-7
1.6	Společná událost více komponent	1-8
1.7	Radiová tlačítka	1-9
1.8	Scrollbar ovládané přes událost OnChange	1-10
1.9	Scrollbar ovládané přes událost OnScroll	1-11
1.10	Úvodní příklad na TComboBox	1-12
1.11	Uživatelské řazení v listboxu	1-13
2	Pokročilejší práce se systémem	
2.1	Použití funkce MessageBox a události OnCloseQuery	2-1
2.2	Enumerace souborů adresáře	2-2
2.3	Enumerace souborů adresáře	2-3
2.4	Zobrazení bitmapy	2-4
2.5	Jednoduchá animace	2-5
2.6	Aplikace s nabídkou	2-6
2.7	Kreslicí program 1	2-8
2.8	Kreslicí program 2	2-12
2.9	Kreslicí program 3	2-14
2.10	Analogové hodiny	2-15
3	Formuláře a aplikace	
3.1	Dialog o aplikaci	3-1
3.2	Dialog pro nastavení parametrů aplikace	3-2
3.3	Použití dialogu Otevřít	3-4
3.4	Skrolování obrazu	3-5
3.5	Textový editor	3-6
3.6	MDI textový editor a mutex	3-11
4	Další třídy VCL	
4.1	Použití proudů	4-1
4.2	Úvodní příklad na zdroje programu	4-4
4.3	Digitální hodiny	4-6
4.4	Použití databáze Registry	4-9
4.5	Použití schránky	4-11
5	Pokročilé možnosti GDI	
5.1	Mapování souřadnic 1	5-1
5.2	Mapování souřadnic 2	5-2
5.3	Šachovnice	5-3
5.4	Kombinace oblastí	5-4
6	Dynamické knihovny	
6.1	DLL jako zásobník obrázků	6-1
6.2	DLL s funkcí pro nahrání obrázku	6-3
6.3	DLL s funkcí pro převod	6-5
6.4	DLL s funkcí pro řazení	6-7
7	Programování vícevláknových aplikací	
7.1	Kreslení bodů s náhodnými souřadnicemi	7-1
7.2	Synchronizace mezi vlákny	7-3
7.3	Synchronizace procesů pomocí události	7-6
8	Obsluha souborů pomocí funkcí Win API	
8.1	Zjištění dostupných portů počítače	8-1
8.2	Použití konzole	8-2
8.3	Asynchronní přístup k souboru	8-3
8.4	Mapování souboru	8-5