

0	Prolog: Rekviem za město	9
1	Megasítě za pochodu	15
2	Telematika přebírá vedení	33
3	Software: nový duch místa	45
4	Počítače, ve kterých se dá bydlet	55
5	Domy a městské čtvrti	71
6	Scházení a schůzování	85
7	Pracoviště trochu jinak	99
8	Teleslužby ve městě	113
9	Hospodaření s přítomností	129
10	Štíhlí a zelení	145
	Poznámky	155

1.1	Digifilové versus digifobové	17
1.2	Po (digitální) revoluci	18
1.3	Informace, infrastruktura a příležitost	19
1.4	Nové sítě a proměna města	20
1.5	Velké trubky	21
1.6	Připojení k páteřní síti	23
1.7	Nové globální závislosti	24
1.8	Od POP až k vám domů	25
1.9	Rozšíření zasítovaného města	26
1.10	Propojený venkov?	28
1.11	Poslední bezdrátové výspy	29
1.12	Veřejné a soukromé	29
1.13	Za firewally a filtry	
1.14	Co nás čeká	30

2.1	Proscénium a displej	36
2.2	Prostor monitoru: S, M, L a XXL	37
2.3	Z krabice ven	39
2.4	Centrum a periferie	39
2.5	Světlu vstříc	40
2.6	Rozhraní tváří v tvář: virtuální realita	41
2.7	Od hlavy k patě: rozšířená realita	41
2.8	Pixely všude kolem nás	42

3.1	Visačky a senzory	47
3.2	Zabudovaná inteligence	49
3.3	Okamžité síťování	49
3.4	Rizomický software	51
3.5	Forma dodává funkci	51
3.6	Porad'te se s geniem loci	52

4.1	Počítače, které si oblékneme	57
4.2	Zasíťované tělo	58
4.3	Inteligentní spotřebiče	59
4.4	Elektronická týmová práce	60
4.5	Budovy s nervovou soustavou	61
4.6	Počítače, ve kterých budeme žít	62
4.7	Inteligentní spotřeba zdrojů	63
4.8	Přizpůsobivé chování	64
4.9	Jak nově stavět	65
4.10	Lýtková kost propojená s informační dálnicí	66
4.11	Chytrá města jedenadvacátého století	67

5.1	Vymístění místa?	73
5.2	Nové konfigurace domácnosti	74
5.3	Revize plánování a zónování	74
5.4	Sociologie zasíťovaných obydlí	75
5.5	Pravidlo přitažlivosti místa	76
5.6	Zpět k jádru	78
5.7	Elektronické čtvrti nikdy nespí	78
5.8	Nová distribuce sekundárních vztahů	79
5.9	Oživení místní komunity a hrozba dvojího města	80
5.10	A vybudujeme...?	81

6.1	Schůzovní místa online	87
6.2	Na očích nebo online	88
6.3	Posun v měřítku	89
6.4	Neviditelné hranice	90
6.5	Virtuální jako doplněk fyzického	91
6.6	Konektivita a pospolitost	92
6.7	Úloha elektronické koordinace	93
6.8	Spor o kyberúzemí	94
6.9	E-vox populi	95
6.10	Civitas a urbs: občanství versus místo	96
6.11	Nová definice veřejného prostoru	96

7.1	Výměna nehmotných produktů	101
7.2	Zásobování informačními produkty	103
7.3	Jak se co dělá II	104
7.4	Hodnota přidaná vědomostmi	105
7.5	Přemístění produkce	105
7.6	Nejdřív nákup, pak výroba	106
7.7	Flexibilní pracoviště	107
7.8	Mobilizace podniků	108
7.9	Nová hra ve městě	109

8.1	Typologie systémů služeb	115
8.2	Jak zavolat o pomoc	116
8.3	Záznamy a tabulky	117
8.4	Dohled a izolace	118
8.5	Dodávka na dálku	119
8.6	Síť nepřímých vztahů se rozšiřuje	120
8.7	Telerobotika	121
8.8	Paradox teleslužeb	123
8.9	Elektronické fasády a architektonická zázemí	124
8.10	Obsluhované a obslužné prostory trochu jinak	125

9.1	Kolik stojí být na místě	131
9.2	Tradiční limity	131
9.3	Asynchronní alternativa	132
9.4	Informace v pohybu	133
9.5	Začátky interakce na dálku	134
9.6	Stáhněte si život!	134
9.7	Způsoby a možnosti	135
9.8	Náklady a přínosy	136
9.9	Rozhodování a volby	138
9.10	Mocná moc místa	140
9.11	Náhražky nefungují	141

10.1	Pět bodů	147
10.2	Dematerializace	147
10.3	Demobilizace	148
10.4	Hromadná personalizace	149
10.5	Inteligentní provoz	151
10.6	Měkká transformace	152
10.7	Naše město zítra	153