

Obsah

P	Předmluva	X
Ú	Prostředí a ovládání	1
	Spuštění programu	2
	Ukončení programu	2
	Ovládání programu	2
1	Corel DRAW a jeho kreslicí nástroje	5
	Nástroj tužka	6
	Výběr kreslicího módu	6
	Použití nástroje v režimu volného kreslení	6
	Nástroj pravoúhelník	10
	Kreslení pravoúhelníka z jeho středu	10
	Kreslení čtverce	11
	Kreslení čtverce z jeho středu 11	11
	Nástroj elipsa	11
	Kreslení obyčejné elipsy	11
	Kreslení elipsy z jejího středu	11
	Kreslení kružnice	12
	Kreslení kružnice z jejího středu	12
2	Výběr objektů	13
	Výběr jednotlivých objektů	14
	Výběr většího počtu objektů najednou	15
	Rušení výběru	15
	Slučování objektů do skupin	15
	Rozpuštění skupiny	16
	Výběr pomocí klávesy Tab	16
3	Zobrazování objektů	17
	Práce v editačním pohledu nebo drátěném pohledu	18
	Rolování kreslicího okna	18
	Použití nástroje Lupa	19
	Zvětšování	19
	Zmenšování	20
	Zobrazení všech nakreslených objektů	21
	Zobrazení objektů na tisknutelné straně	21
	Zobrazení objektů v aktuální velikosti	21
	Obnovení editačního okna	21
	Plnoobrazovkový náhled	22
	Náhled pouze vybraných objektů	22
4	Vyplňování objektů	23
	Výběr a použití výplní	24
	Objekty vhodné pro výplň	24

Stručně o barvě	25
Model RGB	25
Model CMY	25
Model HSB	26
Vytvoření transparentních (průhledných) objektů	26
Vyplňování barvou černou a bílou a odstíny šedi	27
Vyplňování objektů jednobarevnou spojitou výplní	27
Vyplnění objektu pomocí roletového menu	29
Vyplňování objektů dvoubarevným a vícebarevným vzorkem	29
Vytvoření uživatelských vzorů	31
Vícebarevný vzor vytvořený ze souboru	31
Vytvoření vzoru prostřednictvím příkazu Create Pattern (Vytvoř vzorek)	32
Vytvoření dvoubarevného vzoru vestavěným dvoubarevným editorem	32
Vytvoření Přechodové (duhové) výplně	33
Výplň PostScriptovou texturou	35
Použití roletového okna pro výplně	35
Kopírování výplně objektu	36
Změna standardních výplňových atributů	36
5 Obrys objektů	37
Obrysový nástroj	38
Změna barvy obrysové čáry	40
6 Transformace objektů	43
Přesun, kopírování a mazání objektů	44
Přesun objektů pomocí myši	44
Vytvoření kopie objektu během posunu	44
Omezení pohybu na svislý nebo vodorovný	44
Přesun objektů pomocí klávesnice	44
Duplikování objektů	45
Mazání objektů	45
Manipulace s objekty	45
Protahování, změna velikosti a zrcadlení objektů	46
Změna celkového měřítko objektu	48
Změna měřítko objektu z jeho středu	48
Rotace objektů	
Změna pozice středu rotace	50
Pokřívování objektů	50
Zrušení transformací	51
Příkaz Repeat (Zopakuj), Zpět a Znovu (Undo & Redo)	52
7 Tvarovací nástroj	53
Tvarování objektů typu pravoúhelník a elipsa	54
Převod objektů na křivkové objekty	56
Převedení obyčejného (Artistic) textu na křivky	56
Převedení pravoúhelníku a elipsy na křivku	56

Tvarování čar a křivek	57
Spojování a rozdělování křivek	60
Zarovnávání uzlů	62
Vytvoření uzlu hladkého, ostrého nebo symetrického	63
Změna segmentů na čáry (úsečky), nebo křivky	64
Funkce Combine (Spoj)	65
Rozložení složených objektů	65
8 Textový nástroj	67
Práce s obyčejným textem	68
Práce s odstavcovým textem	73
Importování textu	74
Vkládání symbolů	75
9 Efekty	77
Efekt obálka	78
Obálka z přímek	79
Obálka z jednotlivých oblouků	79
Obálka z dvojitých oblouků	80
Obálka bez omezení	80
Efekt Perspektiva	81
Úběžníky	82
Přidání další perspektivy	83
Kopírování perspektivy	83
Vymazání perspektivy	83
Efekt proměna (Blend)	83
Rotace jednotlivých objektů proměny	85
Řízení barevné změny	85
Mapování uzlů	85
Prostorový efekt	86
Zrušení prostorového zobrazení	88
Umístění textu na křivku	88
Orientace textu	89
Vertikální zarovnání	89
Horizontální zarovnání	89
Umístění do některého kvadrantu uzavřené křivky	90
Umístění na druhou stranu	90
Přesné zadání posunu	90
10 Aranžování objektů	93
Změna pořadí překrývajících se objektů	94
Použití nástrojů pro precizní polohování objektů	94
Použití pravítek	94
Použití sítě	95
Použití vodících linek	96
Přimykání objektů na jiné objekty	98
Použití příkazu Align (Zarovnání)	98
Použití vrstev	99

11	Tisk a příprava před tiskem	101
	Jak je to s barvou	102
	Vlastní tisk	102
12	Export a import dat	107
	Schránka Windows	108
	Metoda OLE	108
	Import souborů	109
	Import vektorových obrázků	110
	Import bitmapových obrázků	110
	Import textových souborů	111
	Export souborů	112
	Export bitmapových obrázků	112
	Export vektorových obrázků	113
13	Další aplikace dodávané s CorelDRAW	115
	Corel PHOTO-PAINT	116
	CorelCHART	117
	CorelSHOW	118
	CorelMOSAIC	119
	CorelTRACE	120
	CorelCAPTURE	121
A	Stručně o instalaci programu	123
	Požadavky na systém	124
	Instalace z disket a z CD-ROM	124
	Instalace z disket	124
	Instalace z CD-ROM	126
	Přechod na vyšší verze programu	127
B	Preference	129
	Obecné preference	130
	Poloha duplikátu	130
	Krok posuvu	130
	Úhel posuvu	131
	Limit zkosení	131
	Automatický posuv	131
	Křížový kurzor	131
	Přerušitelné zobrazení	131
	Preference pro křivky	131
	Ruční obkreslování	132
	Automatické obkreslování	132
	Ostrost hran	132
	Práh přímky	132
	Automatické spojení	133
	Preference pro zobrazení	133
	Počet pruhů výplně	133
	Koncept pod	134

Zobrazení barev	134
Simulace 256 barev	134
Simulace Windows	134
Optimalizace barev pro celostránkovou ukázkou	134
Pločnost křivek	134
Zobraz okraj stránky	135
Preference pro nastavení myši	135
C Nové verze programu CorelDRAW	137
CorelDRAW 6.0	139
Corel PHOTO-PAINT	140
Corel PRESENTS	140
Corel DREAM 3D	140
Corel MOTION 3D	141
Corel DEPTH	141
Corel OCR-TRACE	141
Corel MULTIMEDIA MANAGER	141
Corel CAPTURE	141
Corel FONT MASTER 6.0	141
Corel SCRIPT, Corel SCRIPT Dialog Editor	142
CorelMEMO	142
D Tipy a triky	143
E Klávesové zkratky a menu programu	149
Použití funkčních kláves	150
Menu originální a české verze	155
R Rejstřík	159