

Obsah

Úvod	11
Čím je JavaScript mimořádný	11
Skokem přímo do programování.....	12
Jaký hardware potřebujete	14
Nahrávání souborů se skripty	15
Co bych měl znát pro začátek.....	15
Napište nám	16
1. Základy JavaScriptu	16
Co vás čeká	17
Vývoj skriptových jazyků.....	19
Definice JavaScriptu	20
Programování pro ty, kteří neprogramují.....	22
Podobnosti s Javou.....	23
Není to úplně Java	23
Co můžete vytvořit	24
Co potřebujete pro začátek	25
Jak se učit pomocí příkladů.....	27
2. Skokem rovnou do JavaScriptu	29
Co vás čeká	29
Stručný úvod do objektů, metod a událostí	29
Objekty	29
Metody	30
Události a běh programu	31
Skokem rovnou do skriptů.....	32
Spouštění skriptů	33
Hello, World	34
Skriptové instrukce.....	35
Chyby ve skriptu	40
3. Základy zápisu skriptu	42
Co vás čeká	42
Zdokonalování HTML dokumentů s pomocí JavaScriptu	43
Kvintesenciální stavební kameny	47
Mechanika skriptu	48
Zapisování příkazů	48
Zakončení příkazů	49
Vkládání skriptů do HTML dokumentu	49
Identifikace jazyka skriptu.....	53
Vytváření objížděky pro staré webové prohlížeče.....	53
Používání kultivovaných zápisů	55
4. Používání jmen, objektů a metod	59
Co Vás čeká.....	59

Jména a odkazy v JavaScriptu.....	59
Jména, která nemůžete použít.....	63
Jak pojmenovat proměnné a funkce	64
Vestavěné objekty	65
Objekty vytvořené doma	66
Hierarchie jmen	68
Používání metod.....	69
Operátory a proměnné.....	69
Operátory a priorita	71
Řetězcové operátory.....	72
Operátory porovnávání	73
Aritmetické operace	75
Logické operátory	77
Přidělování zkratk operátorům	78
Klíčová slova.....	78
Funkce.....	79
Interakce objektů	80
5. Interakce rozšiřuje možnosti WWW stránek.....	83
Co vás čeká	83
Řízení běhu skriptu.....	83
Svěřování úkolů funkcím	84
Používání podmíněných příkazů pro rozhodování	85
Příkazy if	86
Podmíněné příkazy if...else.....	87
Používání objektu Date	90
Podmíněné příkazy for.....	92
Podmíněné příkazy while	95
Podmíněné příkazy break a continue.....	96
Příkazy with.....	97
Tvorba funkcí v JavaScriptu.....	98
Deklarace funkce	99
Návrh jednoduché funkce.....	99
6. Tvorba dynamických WWW stránek	102
Co vás čeká	102
Změna stránek v závislosti na čase a datu	102
Zobrazení citátu dne	103
Používání polí	103
Konstrukce skriptu s citáty	105
Když přistupujete k externím souborům.....	107
Změna barvy pozadí pomocí náhodného čísla.....	108
Práce s náhodnými čísly (metoda random).....	108
Vytváření kódu barvy	110
Změna generátoru barev na funkci.....	113
Používání objektů Image a Area	116
Vytváření objektů Image	116
Používání konstruktoru Image()	118
Odkazování na obrázky pomocí pole	118
Vytváření objektu Area	118
Volba průvodce	120

7. JavaScript tvoří formuláře	123
Co vás čeká	123
Základní konstrukce skriptu	124
Povídání s vašimi objekty form	124
Organizování vašich objektů a skriptů	125
Vyhodnocení úrovně pole	127
Kontrola požadovaných polí	127
Skript s názvem Kontrola požadovaných polí	128
Funkce <code>isRequired()</code>	130
Procedura ošetřující událost <code>onClick</code>	131
Ověřování poštovního směrovacího čísla	132
Ověřování poštovního směrovacího čísla	133
Funkce <code>validZip()</code>	134
Procedura ošetřující událost <code>onBlur</code>	136
Automatické formátování	137
Formát telefonních čísel	137
Skript Formát telefonních čísel	137
Funkce <code>isPhone()</code>	139
Funkce <code>format.Phone()</code>	142
Procedura ošetřující událost <code>onBlur</code>	143
Peněžní formát	143
Skript Peněžní formát	144
Funkce <code>isMoney()</code>	145
Procedura ošetřující událost <code>onBlur</code>	147
Automatické výpočty	148
Výpočet data platnosti	148
Skript pro výpočet platnosti karty	148
Funkce <code>isDate()</code>	151
Funkce <code>isExp()</code>	153
Procedura ošetřující událost <code>onBlur</code>	155
Výpočet částky	155
Skript pro výpočet celkové částky	155
Procedura ošetřující událost <code>onClick</code>	157
Funkce <code>doCalc()</code>	158
8. Formulář objednávky vytvořený JavaScriptem	160
Co vás čeká	160
Prohlídka aplikace objednávkového formuláře	161
Jak je aplikace postavena	170
Rodičovský rám	171
Hlavní skript objednávky <code>orderFr.htm</code>	173
Vstupní stránky katalogu	174
Skript <code>Dress.htm</code>	174
Rám záhlaví <code>Banner</code>	174
Skript <code>banner.htm</code>	175
Stručně o skriptu <code>banner.htm</code>	178
Řídicí rám <code>Controls</code>	180
Skript <code>control.htm</code>	181
Stručně o skriptu <code>control.htm</code>	185
Rám náhledu <code>Viewer</code>	188
Skript <code>order.htm</code>	189
Stručně o skriptu <code>order.htm</code>	192

9. Pracujeme s cookies	196
Co vás čeká	196
Standardní ingredience cookie	197
Konstruování cookie	198
Komunikování s cookies	199
Ukládání cookie v JavaScriptu	199
Jak funkce SetCookie() pracuje	200
Funkce SetCookie() Billa Dortche	203
Funkce SetCookie()	203
Předávání dat funkci SetCookie()	204
Jak funkce saveCookie() pracuje	204
Funkce saveCookie()	205
Zpřístupnění cookie v JavaScriptu	206
Jak funkce GetCookie() pracuje	206
Funkce GetCookie() Billa Dortche	208
Funkce GetCookie()	208
Předávání dat do GetCookie()	209
Funkce grabCookie()	209
Práce s vícenásobnými cookie	212
Úprava saveCookie() a grabCookie()	213
Jak funkce saveCookies() pracuje	213
Jak funkce grabCookies() pracuje	214
Funkce grabCookies()	218
10. JavaScript a server	219
Co vás čeká	219
Jak JavaScript pracuje na straně serveru	220
Vývojové prostředí LiveWire	220
LiveWire, vývojové prostředí JavaScriptu	221
Rozšíření jazyka na straně serveru	222
Objekty JavaScriptu pro server	222
Objekt Server	223
Vestavěné vlastnosti objektu server	224
Vestavěné metody objektu server	225
Objekt Project	226
Vestavěné metody objektu Project	227
Objekt Client	228
Vestavěné metody objektu client	230
Objekt request	230
Vestavěné vlastnosti objektu request	231
Objekt File	232
Vestavěné metody objektu File	232
Objekt Database	234
Vestavěné metody objektu Database	234
Funkce JavaScriptu na straně serveru	238
Funkce Write()	238
Funkce Redirect()	238
Funkce RegisterC() a CallC()	239
Funkce Defined()	239
Funkce Debug()	239

11. Jak kombinovat všechno, co už znáte	241
Co vás čeká	241
Jak vytvořit vzkaz s běžícím textem	241
Animace grafiky v JavaScriptu.....	244
Tvorba plovoucího panelu nástrojů.....	248
Nastavení okna panelu nástrojů.....	248
Návrh obrázkové mapy pro navigaci.....	250
Práce s aplety (aplikačními programy) a s přídatnými moduly (plug-ins).....	251
Nahrávání a používání apletů	252
Umístění Java apletů na webovské stránce	254
Interakce s přídatnými moduly (plug-ins)	255
Přehrávání MIDI souborů.....	256
Výběr MIDI zvukové kulisy	258
Rozšiřování znalostí	260
Příloha A	260
Netscape Navigator versus Internet Explorer.....	261
Co vás čeká	261
JScript versus JavaScript.....	261
Uprostřed křížové palby	262
Příloha B	263
Zdroje JavaScriptu	263
Co vás čeká	263
Domovská stránka nakladatelství Sybex	263
Dokumentace Netscapu.....	263
Zdroje na Webu	264
Gamelan.....	264
JavaScript Index	264
Odkazy Javy a JavaScriptu	264
Online MIDI hudba a mnohem více.....	264
Yamaha.....	264
Quest studia.....	264
Ancient Futures	265
Jak zvládnout JavaScript	265
Jak rozšiřovat své obzory	265
Příloha C – Příkazy jazyka JavaScript	266
Co vás čeká:.....	266
Jak přehled příkazů používat	266
Seznam příkazů	267
Aritmetické operátory	272
Bitové operátory	274
Logické operátory.....	302
Operátory přiřazení.....	308

Příloha D	328
Minulost a budoucnost JavaScriptu	328
Co vás čeká.....	328
Soubor produktu Communicator	328
Očekávaná zlepšení Navigatoru.....	329
Formální specifikace JavaScriptu	331
Formátovací sady založené na JavaScriptu.....	332
Budoucnost skriptových jazyků.....	334
Slovník klíčových termínů a slov (glosář)	334
Rejstřík	342

**špičkové nástroje pro vývoj aplikací
pro Internet a jazyky Java a C++**

www.sybase.cz