

# Přehled

<b>Úvod</b>	<b>27</b>
-------------	-----------

## Část I: Jazyk

<b>1: (Velmi) stručný úvod do programování</b>	<b>41</b>
<b>2: Proměnné a datové typy</b>	<b>67</b>
<b>3: Řízení toku</b>	<b>109</b>
<b>4: Zpracování chyb, prevence a ladění</b>	<b>129</b>

## Část II: V kontextu

<b>5: Komponenty a objekty COM</b>	<b>175</b>
<b>6: Používání komponent COM s MTS</b>	<b>197</b>
<b>7: Objekty – vestavěné a Scripting Runtime</b>	<b>215</b>
<b>8: Třídy ve VBScriptu (psaní vlastních objektů COM)</b>	<b>241</b>
<b>9: Skriptové komponenty Windows</b>	<b>271</b>
<b>10: Windows Script Host</b>	<b>303</b>
<b>11: Přehled skriptování Web na straně klienta</b>	<b>345</b>
<b>12: Vysoce výkonné skriptování na straně klienta</b>	<b>367</b>
<b>13: Aplikace HTML (HTA)</b>	<b>405</b>
<b>14: Skriptování Web na straně serveru s ASP</b>	<b>427</b>
<b>15: Práce s databázemi: ActiveX Data Objects</b>	<b>463</b>
<b>16: Ovládací prvek Script společnosti Microsoft</b>	<b>485</b>

## Část III: Referenční příručky

<b>A: Funkce a klíčová slova Visual Basicu</b>	<b>527</b>
<b>B: Rozdíly mezi VB/VBA a VBScriptem</b>	<b>589</b>
<b>C: Konvence pro psaní kódu</b>	<b>593</b>
<b>D: Konstanty Visual Basicu podporované ve VBScriptu</b>	<b>597</b>
<b>E: Chybové kódy VBScriptu a objekt Err</b>	<b>603</b>
<b>F: Referenční příručka objektů knihovny Scripting Runtime</b>	<b>619</b>
<b>G: Windows Script Host 2.0</b>	<b>629</b>
<b>H: Objektový model prohlížeče IE4</b>	<b>643</b>
<b>I: Objektový model prohlížeče IE5</b>	<b>669</b>
<b>J: Přehled objektů ASP</b>	<b>689</b>
<b>K: Shrnutí objektů, konstant a datových typů ADO</b>	<b>701</b>
<b>L: Microsoft Script Encoder</b>	<b>763</b>

# Obsah

<b>Úvod</b>	<b>27</b>
Komu je určena tato kniha?	27
Jak byste měli s knihou pracovat	28
Co je VBScript?	29
Trochu základů	29
Skriptovací jazyky se kompilují později než ostatní jazyky	29
VBScript, Visual Basic a Visual Basic for Applications	31
Je VBScript “opravdový” programovací jazyk?	32
Jiné jazyky, jiné platformy	33
Co se dá dělat s VBScriptem?	33
Windows Script Host	34
Windows Script Components	34
Skriptování Web na straně klienta	34
Skriptování Web na straně serveru	35
Skriptování Web klient/server	35
Aplikace HTML	35
Práce s databázemi	36
Přidávání skriptů do aplikací Windows	36
Jaké nástroje potřebujete při práci s VBScriptem?	36
Co je nového ve VBScriptu verze 5?	37
Regulární výrazy	37
Třídy	38
Příkaz With	38
Eval, Execute a ExecuteGlobal	39
Ukazatele na funkce	39
Podpora DCOM	39
Konvence pro zápis kódu	40
Sdělte nám, co si myslíte	40
Odborná pomoc zákazníkům	40

## Část I: Jazyk

<b>Kapitola 1: (Velmi) stručný úvod do programování</b>	<b>41</b>
Proměnné a datové typy	42
Řízení toku	47
Větvení	47
Cykly	51
Operátory	55
Priorita operátorů	56
Organizování a opětovné využívání kódu	56
Programování shora dolů versus řízené událostmi	60
Několik vodítek, jichž byste se měli držet	62
Očekávejte neočekávané	62
Vždy dávejte přednost explicitnímu před implicitním	62
Čleňte kód do procedur, modulů, tříd a komponent	63
Dávejte proměnným a procedurám vypovídající názvy	63
“Maďarská” konvence pro názvy proměnných	63
Nepoužívejte jednu proměnnou pro několik účelů	64
Vždy patřičně kód odsazujte	64
Zvyšte jasnost a srozumitelnost kódu vhodnými komentáři	64
Doporučená literatura	65
<b>Kapitola 2: Proměnné a datové typy</b>	<b>67</b>
Datové typy Visual Basicu	67
Variant: jediný datový typ VBScriptu	70
Testování a konverze podtypů	71
Implicitní konverze typu	78
Empty a Null	82
Podtyp Object	86
Podtyp Error	88
Proměnné ve VBScriptu	89
Příkaz Option Explicit	89
Pojmenovávání proměnných	90
Deklarace proměnné, obor a doba života	92
Literály a pojmenované konstanty	95
Co je literál?	95
Co je pojmenovaná konstanta?	96
Kdy se mají používat pojmenované konstanty místo literálů?	97
Vestavěné konstanty VBScriptu	98

Složené datové typy	99
Co je to pole?	99
Pole mají rozměry	99
Meze polí a deklarace polí	100
Přístup k polím pomocí indexů	103
Odstraňování polí	103
Naplnění polí a cyklování přes prvky pole	104
Používání VarType( ) s poli	106
Shrnutí	107
<b>Kapitola 3: Řízení toku</b>	<b>109</b>
Konstrukce větvení	109
Konstrukce “If”	110
Konstrukce “Select Case”	112
Konstrukce cyklů	114
Cyklus For...Next	114
Cyklus For Each...Next	118
Cyklus Do...Loop	120
Cyklus While...Wend	127
Shrnutí	128
<b>Kapitola 4: Zpracování chyb, prevence a ladění</b>	<b>129</b>
Přehled	129
Úvod	130
Zobrazujte chyby svými způsoby	131
Zapnutí zobrazování chyb v IIS	132
Zapnutí zobrazování chyb v IE 5.0	133
Různé druhy chyb	136
Syntaktické chyby	136
Chyby při běhu	138
Chyby při běhu, které nejsou chybami VBScriptu	140
Problémy s Option Explicit	140
Logické chyby	142
Co můžeme s chybami dělat?	144
Zpracování chyb – úvod	145
Při chybě pokračuj dál (On Error Resume Next)	145
Objekt Err	146
Vlastnosti objektu Err	146
Metody objektu Err	147

Používání objektu Err	147
Zpracování chyb – strategie	151
1. krok: Diagnostikovat, co bylo špatně	152
2. krok: Pokusit se chybu opravit	154
3. krok: Vytvořit uživatelsky přívětivou chybovou zprávu	155
4. krok: Pokusit se protokolovat chybu	158
Buďte při testování a zprávách o chybách podnikavější	160
Defenzivní programování	163
Ladění	164
Ladění s InterDev	165
Upřesněné zarážky	170
Běžné chyby a jak se jich vyvarovat	172
Shrnutí	173

## Část II: V kontextu

<b>Kapitola 5: Komponenty a objekty COM</b>	<b>175</b>
Přehled	175
Úvod do komponent a objektů COM	176
Objekty a rozhraní objektů	178
Registrace komponent	178
Rozhraní IUnknown, IDispatch a Dual	179
Vázání	180
Duální rozhraní	181
Nová verze komponenty	182
Identifikátory objektů	182
Registr	183
Spuštění komponenty COM	184
Výchozí rozhraní	184
Příkaz Set	184
Které komponenty a objekty COM jsou dostupné?	184
Objekty a datový typ Variant	185
Vlastnosti a metody	186
Obor, doba života a odkazy na objekty	189
Obor	189
Doba života	189
Odkazy	193

Používání příkazu With s objekty	194
Vytváření vlastních objektů COM	195
Shrnutí	195
<b>Kapitola 6: Používání komponent COM s MTS</b>	<b>197</b>
Přehled	197
Stručný úvod do MTS	197
Balíčky	199
Pouze komponenty in-process	200
Výhody používání MTS	200
Zabezpečení založené na rolích	200
Identita balíčku	202
Fondy prostředků	203
Aktivace jen při volání (JIT, Just-In-Time)	203
Snadnější distribuce	204
Založený na transakcích (všechno nebo nic)	207
Ukázka	207
Na řadě je COM+	211
MTS + COM = COM+?	211
Sbohem softwaru střední vrstvy	212
Rozšířené služby	212
Jak se zařídí, aby aplikace vyhovovala COM+	213
COM+ využívá zachycování	213
Shrnutí	214
<b>Kapitola 7: Objekty – vestavěné a Scripting Runtime</b>	<b>215</b>
Scripting Runtime versus vestavěné – jaký je mezi nimi rozdíl?	216
Vestavěné objekty	216
Objekt Err	216
Regulární výrazy	217
Regulární výrazy – co to je?	217
Úvod do regulárních výrazů	217
Objekt RegExp	218
Vlastnosti objektu RegExp	219
Znaky regulárních výrazů	220
Metody objektu RegExp	224
Kolekce Matches	226
Vlastnosti objektu Matches	227

Objekt Match	227
Vlastnosti objektu Match	227
Objekty Scripting Runtime	228
Objekt Dictionary	229
Objekt FileSystemObject	231
Používání objektu FileSystemObject	233
Objektový model FSO	234
Objekty FSO	234
Objekty jednotek	236
Práce se složkami a se soubory	236
Vstupní a výstupní operace se soubory	237
Shrnutí	240

## **Kapitola 8: Třídy ve VBScriptu (psaní vlastních objektů COM) 241**

Třídy versus objekty versus komponenty	241
Příkaz Class	242
Definice vlastností	243
Soukromé proměnné vlastností	243
Property Let	244
Property Get	244
Property Set	246
Jak se vyrobí vlastnost určená pouze ke čtení	248
Jak se vyrobí vlastnost určená pouze k zápisu	249
Veřejné vlastnosti bez procedur vlastností	250
Definování metod	251
Funkce a subprocedury	251
Veřejné a soukromé	251
Události třídy	252
Událost Class_Initialize	253
Událost Class_Terminate	254
Konstanty a pole úrovně třídy	255
Vybudování a využití ukázkové třídy VBScriptu	259
Shrnutí	269

## **Kapitola 9: Skriptové komponenty Windows 271**

Co jsou skriptové komponenty Windows?	271
Jaké nástroje budete potřebovat?	272
Script Component Runtime	272

Soubory skriptových komponent	274
Průvodce skriptovou komponentou	274
Vystavování vlastností, metod a událostí	281
Vlastnosti	282
Metody	283
Události	285
Vytvoření registrační informace	286
Vytvoření knihovny typů skriptové komponenty	287
Odkazy na jiné komponenty	289
Zpracovatelé rozhraní	290
Vytváření skriptových komponent ASP	290
Testování chyb v době kompilace	292
Používání tříd VBScriptu ve WSC	293
Limity tříd VBScriptu	293
Používání interních tříd	294
Vkládání vnějších zdrojových souborů	296
Shrnutí	302
<b>Kapitola 10: Windows Script Host</b>	<b>303</b>
Jaké nástroje budete potřebovat?	304
Co je Windows Script Host?	304
Spouštění skriptů s Windows Script Host	306
Spouštění z příkazového řádku	306
Spouštění z Windows	307
Spouštění skriptů pomocí souborů .WSH	308
Vnitřní objekty Windows Script Host	309
Objekt WScript	309
Vlastnosti objektu WScript	309
Metody objektu WScript	312
Objekt WshArguments	316
Přístup k objektu WshArguments	316
Vlastnosti objektu WshArguments	316
Objekt WshShell	317
Přístup k objektu WshShell	317
Vlastnosti objektu WshShell	317
Metody objektu WshShell	318

Objekt WshNetwork	323
Přístup k objektu WshNetwork	324
Vlastnosti objektu WshNetwork	324
Metody objektu WshNetwork	324
Objekt WshShortcut	328
Přístup k objektu WshShortcut	328
Vlastnosti objektu WshShortcut	328
Metoda objektu WshShortcut	331
Objekt WshUrlShortcut	331
Přístup k objektu WshUrlShortcut	331
Vlastnost objektu WshUrlShortcut	331
Metoda objektu WshUrlShortcut	332
Objekt WshCollection	332
Přístup k objektu WshCollection	332
Vlastnosti objektu kolekce WshCollection	332
Objekt WshEnvironment	333
Přístup k objektu WshEnvironment	333
Vlastnosti objektu WshEnvironment	333
Metody WshEnvironment	333
Objekt kolekce WshSpecialFolders	335
Přístup k objektu WshSpecialFolders	335
Vlastnosti objektu WshSpecialFolders	335
Shrnutí	343
Dodatečné zdroje	343
Na Usenet	343
Na WWW	343
Na papíře	344

## **Kapitola 11: Přehled skriptování Web na straně klienta** **345**

Jaké nástroje budete potřebovat?	345
Jak funguje skriptování prohlížeče	346
Různé skriptovací jazyky – co je pro prohlížeč nejlepší	347
JavaScript, JScript a ECMAScript	348
VBScript	348
Odpovídání na události prohlížeče	349
Přidání událostní procedury	349
Přidání událostní procedury, která přebírá parametry	350
Stornování událostí	350
Pořadí, v jakém se věci dějí	351

Ověřování formulářů	354
Ověřování číselných vstupních hodnot	355
Ověřování poloh přepínače	356
Ověřování ovládacích prvků, z nichž se vybírá, a údajů obsahujících datum	358
Objektový model dokumentu	360
DOM v praxi	361
Objekt Window	361
Kolekce	363
Shrnutí	366
<b>Kapitola 12: Vysoce výkonné skriptování na straně klienta</b>	<b>367</b>
Požadavky na technologii	367
Důležitost zabezpečovacích nastavení prohlížeče	368
Skriptlety – předkové chování	368
Co je skriptlet?	368
Skriptlet Nazdar lidi	368
Členy skriptletu vystavuje předpona “public_”	370
Balení kódu do skriptletu pro opětovné využívání	370
Správce cookies	371
Správa událostí	375
Vztahy zpracovatelů událostí	376
Standardní události	376
Vlastní události	377
Určení, kdy je skriptlet připraven	378
Rozšíření modelu skriptletu	378
Skriptlety se v IE5 zavrhují	380
Chování	381
Které technologie implementují chování?	381
Použití chování na prvek HTML	382
Statické použití chování	382
Dynamické použití chování	383
Odstranění chování připojeného dynamicky	383
Komponenty HTML	383
Rozšíření chování prvků HTML	384
Rozšíření I: přidávání vlastností	385
Rozšíření II: přidávání metod	388
Rozšíření III: vystavování událostí komponenty	390
Rozšíření IV: zpracování událostí prvku HTML	391
Vícenásobná chování	393

Vzdálené skriptování	395
Vliv JScriptu na vzdálené skriptování	395
Jaká je role souborů vzdáleného skriptování?	396
Mohou vzdálené skriptování využívat uživatelé VBScriptu?	396
Instalace vzdáleného skriptování na serveru	397
Zpřístupnění vzdáleného skriptování na serveru	397
Zpřístupnění vzdáleného skriptování u klienta	398
Volání vzdálené metody	398
Transformace stránky ASP do objektu VBScriptu	400
Shrnutí	402
<b>Kapitola 13: Aplikace HTML (HTA)</b>	<b>405</b>
Jaké nástroje budete potřebovat?	405
Co je aplikace HTML?	405
Jak se vytvoří základní HTA	406
Ukázkový soubor HTML	407
Jak se ze souboru HTML udělá aplikace HTML	409
Příznak <HTA:APPLICATION>	410
Mají přípony souborů ještě nějaký význam?	411
Změna parametrů z příkazového řádku	411
Všechny atributy HTA: APPLICATION	413
Vzájemně závislé atributy	415
Ukázky vzájemné závislosti	415
Prospěšné rady	417
HTA a zabezpečení	417
Rámce bez důvěry	418
Atribut APPLICATION	418
Vnořené rámce	420
Modely distribuce HTA	422
Model Web	422
Problémy s modelem Web	422
Model balíček	422
Problémy s modelem balíček	423
Hybridní model	423
Co HTA nepodporují?	423
Objekt Window	423
Výchozí chování	424
Shrnutí	424

<b>Kapitola 14: Skriptování Web na straně serveru s ASP</b>	<b>427</b>
Anatomie protokolu HTTP	428
Přehled	428
Server HTTP	428
Základy protokolu	429
Připojení	429
Požadavek	429
Odpověď	431
Odpojení	432
Úvod do Active Server Pages	432
Jak server rozpoznává stránky ASP	432
Základy ASP	433
Příznaky ASP	433
Bloky <SCRIPT>	434
Výchozí skriptovací jazyk	434
Kombinování HTML a ASP	434
Komentáře v kódu ASP	436
Objektový model Active Server Pages	436
Kolekce	437
Procházení obsahem kolekce Contents	437
Odstranění prvku z kolekce Contents	438
Objekt Request	439
Kolekce objektu Request	439
Vlastnosti a metody objektu Request	442
Objekt Response	443
Kolekce objektu Response	443
Metody objektu Response	444
Vlastnosti objektu Response	446
Objekty Application a Session	447
Óbor rozšiřovaný do nekonečna	447
Soubor global.asa	448
Objekt Application	448
Objekt Session	449
Objekt Server	451
Vlastnosti	451
Metody	451
ObjektObjectContext	453
SetAbort	453
SetComplete	453

Efektivní využívání Active Server Pages	453
Navržení stránek	453
Vytvoření souboru global.asa	454
Vytvoření hlavní stránky	455
Sekce ASP/VBScript	459
Sekce HTML	461
Shrnutí	462
<b>Kapitola 15: Práce s databázemi: ActiveX Data Objects</b>	<b>463</b>
Jaké nástroje budete potřebovat?	463
Evoluce ADO	464
DAO	464
RDO	464
ADO	465
Co jsou ActiveX Data Objects?	465
Objekty ADO	466
Objekt Connection	467
Objekt Command	470
Objekt Recordset	473
Objekt Error	482
Shrnutí	484
<b>Kapitola 16: Ovládací prvek Script společnosti Microsoft</b>	<b>485</b>
K čemu je dobré skriptování v aplikacích?	485
Jaké nástroje budete potřebovat?	486
Přidání ovládacího prvku Script do aplikace VB	488
Pojmy makro a skriptování	491
Objektový model ovládacího prvku Script	493
Objekty a kolekce	493
ScriptControl	493
Objekt Error	494
Objekt Module	494
Kolekce Modules	494
Objekt Procedure	495
Kolekce Procedures	495

Konstanty	496
GlobalModule value='Global'	496
NoTimeout: hodnota = -1	496
States	496
Vlastnosti	497
AllowUI	497
CodeObject	498
Column	498
Count	499
Description	499
Error	499
HasReturnValue	499
HelpContext	500
HelpFile	500
Language	500
Line	501
Modules	501
Name	501
NumArgs	502
Number	502
Procedures	502
SitehWnd	503
Source	503
State	503
Text	504
Timeout	504
UseSafeSubset	505
Metody	505
Add	505
AddCode	506
AddObject	506
Clear	507
Eval	508
ExecuteStatement	508
Item	509
Reset	509
Run	509
Události	510
Error	510
Timeout	510
Další skriptovací prvky	511

Zachycování chyb s ovládacím prvkem Script	511
Pomoc při ladění	514
Ukázkové aplikace	515
Projekt Scavenger	515
Zašifrované skripty a ovládací prvek Script	519
ComplexSC – registrace připojení	520
Shrnutí	526

## Část III: Referenční příručky

### **Dodatek A: Funkce a klíčová slova Visual Basicu** **527**

Přehled	527
Operátory	527
Přiřazovací operátor	528
Aritmetické operátory	528
Operátory řetězení	530
Porovnávací operátory	530
Logické operátory	532
Bitové operátory	533
Priorita operátorů	534
Nepodporované operátory	534
Matematické funkce	534
Funkce a příkazy pro datum a čas	541
Nepodporované funkce a příkazy pro datum	549
Funkce a příkazy pro pole	550
Nepodporované funkce a příkazy pro pole	553
Funkce a příkazy pro práci s řetězci	553
Nepodporované funkce, příkazy a konstrukce pro práci s řetězci	567
Řetězcové konstanty	569
Konverzní funkce	569
Nepodporované konverzní funkce	575
Další funkce, příkazy a klíčová slova	575

### **Dodatek B: Rozdíly mezi VB/VBA a VBScriptem** **589**

Prvky jazyka VB/VBA, které nejsou ve VBScriptu	589
Prvky jazyka VBScript 5, které nejsou ve VB/VBA	591

<b>Dodatek C: Konvence pro psaní kódu</b>	<b>593</b>
Jmenné konvence pro proměnné	593
Maďarská notace	593
Konstanty	594
Pole	595
Obor	595
Názvy procedur	595
Odsazování	595
Komentáře	596
<b>Dodatek D: Konstanty Visual Basicu podporované ve VBScriptu</b>	<b>597</b>
Konstanty pro barvy	597
Porovnávací konstanty	598
Konstanty data a času	598
Konstanty pro formát data	599
Různé konstanty	599
Konstanty pro MsgBox	599
Řetězcové konstanty	600
Třístavové konstanty	601
Konstanty funkce VarType	601
<b>Dodatek E: Chybové kódy VBScriptu a objekt Err</b>	<b>603</b>
Chyby při běhu	603
Syntaktické chyby	605
Objekt Err a příkaz On Error	608
Objekt Err	608
Vlastnosti objektu Err	608
Metody objektu Err	611
<b>Dodatek F: Referenční příručka objektů knihovny Scripting Runtime</b>	<b>619</b>
Objekt Scripting.Dictionary	619
Objekt Scripting.FileSystemObject	620

Objekt FileSystemObject	621
Objekt Drive	624
Objekt Folder	625
Objekt File	627
Objekt Scripting.TextStream	628

## **Dodatek G: Windows Script Host 2.0** **629**

Referenční příručka objektového modelu Windows Script Host	629
Objekt WScript	630
Objekt WshArguments	632
Objekt WshShell	632
Objekt WshNetwork	634
Objekt WshShortcut	635
Objekt WshUrlShortcut	636
Objekt WshCollection	637
Objekt WshEnvironment	638
Objekt WshSpecialFolders	638
Referenční příručka prvků skriptových souborů Windows	639

## **Dodatek H: Objektový model prohlížeče IE4** **643**

Osnova objektového modelu	643
Objekty podrobně	645
Objekt Document	645
Objekt Event	648
Objekt History	650
Objekt Location	650
Objekt MimeType	651
Objekt Navigator	651
Objekt Screen	652
Objekt Selection	652
Objekt Style	652
Objekt StyleSheet	660
Objekt TextRange	660
Objekt Window	662
Křížové odkazy ovládacích prvků a příznaků HTML	665

## **Dodatek I: Objektový model prohlížeče IE5** **669**

Osnova objektového modelu	669
Objekty podrobně	672

Objekt Attribute	673
Objekt clipboardData	673
Objekt currentStyle	673
Objekt Custom	674
Objekt dataTransfer	676
Objekt document	676
Objekt event	677
Objekt external	678
Objekt history	678
Objekt location	678
Objekt mimeType	679
Objekt navigator	679
Objekt rule	679
Objekt runtimeStyle	679
Objekt screen	681
Objekt selection	681
Objekt style	681
Objekt StyleSheet	683
Objekt textNode	683
Objekt textRange	684
Objekt textRectangle	684
Objekt userProfile	684
Objekt window	685

Křížové odkazy ovládacích prvků a příznaků HTML	686
---	-----

## **Dodatek J: Přehled objektů ASP** **689**

Objektový model ASP	689
Objekt Application	690
Kolekce objektu Application	690
Metody objektu Application	691
Události objektu Application	691
Objekt ASPError	692
Vlastnosti objektu ASPError	692
Objekt Request	692
Kolekce objektu Request	692
Vlastnost objektu Request	693
Metoda objektu Request	693
Objekt Response	693
Kolekce objektu Response	693
Vlastnosti objektu Response	694

Metody objektu Response	695
<b>Objekt Server</b>	<b>696</b>
Vlastnost objektu Server	696
Metody objektu Server	697
<b>Objekt Session</b>	<b>698</b>
Kolekce objektu Session	698
Vlastnosti objektu Session	698
Metody objektu Session	699
Události objektu Session	699

## **Dodatek K: Shrnutí objektů, konstant a datových typů ADO 701**

Přehled knihovny Microsoft ActiveX Data Object 2.5	701
Objekty	701
Objekt Command	702
Objekt Connection	703
Objekt Error	704
Kolekce Errors	705
Objekt Field	705
Kolekce Fields	706
Objekt Parameter	706
Kolekce Parameters	707
Kolekce Properties	708
Objekt Property	708
Objekt Record	708
Objekt Recordset	709
Objekt Stream	712
Volání metod	713
Command	713
Connection	713
Errors	714
Field	714
Fields	714
Parameter	714
Parameters	714
Properties	715
Record	715
Recordset	715
Stream	716
Konstanty ADO	717
Standardní konstanty	717
Různé konstanty	735

Datové typy ADO	757
ODBC k Accessu 97	757
ODBC k Accessu 2000	757
ODBC k SQL 6.5	758
ODBC k SQL 7.0	758
Poskytovatel Jet k Accessu 97	759
Poskytovatel Jet k Accessu 2000	759
Poskytovatel SQL k SQL Serveru 6.5	760
Poskytovatel SQL k SQL Serveru 7.0	761
Typy jazyků	761
<b>Dodatek L: Microsoft Script Encoder</b>	<b>763</b>
Syntax Script Encoderu	763
<b>Rejstřík</b>	<b>766</b>