

	str.
1. ÚVOD	5
1.1. Osobní počítač, jeho struktura a charakteristika	6
1.2. Základní charakteristiky některých mikropočítačů	8
1.3. Princip práce s počítači	13
1.3.1. Řešení úloh pomocí počítače	14
1.3.2. Algoritmus a algoritmizace úloh	16
1.4. Programovací jazyky	17
1.5. Počítačová grafika a několik rad začínajícím programátorům	19
2. PROGRAMOVACÍ JAZYK BASIC	22
2.1. Programový řádek	23
2.2. Základní prvky jazyka BASIC	24
2.2.1. Klíčová slova	24
2.2.2. Identifikátory	25
2.3. Datové objekty, výrazy	26
2.3.1. Číselné datové objekty a výrazy	26
2.3.2. Řetězcové datové objekty a výrazy	30
2.4. Přiřazovací příkaz a příkazy vstupu a výstupu	32
2.4.1. Přiřazovací příkaz	32
2.4.2. Terminálové příkazy vstupu a výstupu	33
2.4.3. Příkaz PRINT s explicitním formátováním (ONDRA, TNS)	36
2.5. Řídící příkazy	38
2.5.1. Nepodmíněné příkazy	38
2.5.2. Podmíněné příkazy, příkazy typu IF	39
2.5.3. Příkazy pro cyklení	42
2.6. Popisy (deklarace) a pomocné příkazy	44
2.6.1. Deklarace proměnných, popis DIM	44
2.6.2. Pomocné příkazy	46
2.7. Podprogramy a funkční procedury	46
2.7.1. Podprogramy	46
2.7.2. Uživatelské funkce	47
2.7.3. Víceřádková funkce v jazyku BASIC EXP V50/G (ONDRA)	48
2.7.4. Poznámky k procedurám a funkcím	50
2.8. Práce se soubory	50
2.8.1. Úvodní informace	50
2.8.2. BASIC G pro počítač PMD-85-1 (verze BASIC V1.0)	50
2.8.3. BASIC EXP V50/G pro počítač ONDRA	51
2.8.4. MBASIC pro počítač TNS	54
2.8.5. Zpracování sekvenčních datových souborů (MBASIC)	55
2.8.6. Zpracování přímých souborů (MBASIC)	57
2.9. Základní prvky počítačové grafiky	59
2.9.1. Základní programové vybavení jazyka BASIC G (PMD-85)	61
2.9.2. Základní grafické programové vybavení jazyka BASIC V5.0/G	65
2.10. Editace programů a povely	69
2.10.1. Editace programu a povely jazyka BASIC G	70
2.10.2. Editace programu a povely jazyka BASIC EXP V5.0/G	72
2.10.3. Editace programu a povely jazyka MBASIC	77
3. PROGRAMOVACÍ JAZYK PASCAL	85
3.1. Tvar programu a základní výpočty	85

3.1.1.	Obecná struktura a základní výpočty,	86
3.1.2.	Úplný program s jednoduchým vstupem a výstupem	89
3.1.3.	Přehlednost a názornost programů	89
3.2.	Řídicí struktury jazyka PASCAL	90
3.2.1.	Opakování příkazů, příkazy cyklu	91
3.2.2.	Podmíněné příkazy, příkaz IF	94
3.2.3.	Výběr jedné z řady alternativ, příkaz CASE	96
3.2.4.	Ostatní řídicí konstrukce jazyka	97
3.3.	Skalární typy dat	98
3.3.1.	Priorita operátorů, datový typ REAL	98
3.3.2.	Datový typ celé číslo - INTEGER	100
3.3.3.	Datový typ alfanumerický znak - CHAR	101
3.3.4.	Základy rozhodování, datový typ BOOLEAN	101
3.4.	Trochu podrobněji o příkazech READ, READLN, WRITE a WRITELN	102
3.5.	Obecné a funkční procedury	105
3.5.1.	Rekursivní funkce, procedury a funkce	108
3.6.	Základy koncepce datových typů	110
3.6.1.	Skalární typy definované programátorem	111
3.6.2.	Datový typ interval	111
3.6.3.	Několik slov ke standardním skalárním typům	112
3.7.	Strukturované datové typy	113
3.7.1.	Datový typ sekvenční soubor, FILE	113
3.7.2.	Vnitřní a vnější soubory	115
3.7.3.	Textový soubor	115
3.7.4.	Datový typ množina - SET	116
3.7.5.	Datový typ pole - ARRAY	117
3.7.6.	Textové pole, řetězce znaků	118
3.7.7.	Datový typ záznam - RECORD	119
3.7.8.	Příkaz WITH a způsoby jeho použití	120
3.7.9.	Variantní složky záznamu	120
3.8.	Dynamické struktury dat, datový typ ukazatel	121
3.9.	Procedury počítačové grafiky	124
3.9.1.	Ovládání	124
3.9.2.	Textové režimy	124
3.9.3.	Grafické režimy	125
3.9.4.	Textová a grafická okna	126
3.9.5.	Základní grafické příkazy	126
3.9.6.	Grafická zobrazení rovinných křivek	126
3.9.7.	Grafická zobrazení explicitně zadaných ploch	128
3.9.8.	Některé další procedury základní grafiky	130
3.9.9.	Na závěr	130
4.	PŘÍLOHY A SEZNAMY CHYBOVÝCH HLÁŠENÍ	135
4.1.	Tabulka znaků v kódu ASCII	135
4.2.	Seznam chybových hlášení BASIC EXP V5.0/G	136
4.3.	Seznam chybových hlášení BASIC G (PMD-85)	137
4.4.	Seznam chybových hlášení MBASIC (TNS)	137
5.	POUŽITÁ LITERATURA	139