

# OBSAH

1. ÚVOD.....	4
1.1. STRUKTURA KAPITOL A VÝZNAM SYMBOLŮ.....	4
1.2. MOTIVACE.....	6
1.3. NÁPLŇ MODULU.....	7
1.4. POTŘEBNÉ NÁSTROJE A PROGRAMOVÉ VYBAVENÍ.....	7
2. PRINCIPY OBJEKTIVĚ ORIENTOVANÉHO MODELOVÁNÍ.....	9
3. PROGRAMOVACÍ JAZYK JAVA.....	11
4. ABSTRAKTNÍ DATOVÉ TYPY.....	15
5. NÁVRHOVÉ VZORY.....	19