

Úvod	5
1. Algoritmizace	7
1.1. Algoritmus	7
1.2. Jazyk vývojových diagramů	10
1.3. Cyklus	16
1.3.1. Převod algoritmů z vývojových diagramů do Delphi	19
1.4. Strukturovaný údaj	25
1.4.1. Pole	25
1.5. Metody vytváření algoritmu	35
1.5.1. Metody návrhu algoritmu shora dolů a zdola nahoru	35
1.5.2. Strukturované programování	39
1.5.3. Modulární programování	41
1.6. Procedury	42
2. Delphi	45
2.1. Stavba programu	45
2.2. Abeceda a lexikální jednotky	46
2.3. Datové typy	48
2.4. Konstanty, proměnné, výrazy	52
2.5. Přiřazovací příkaz	53
2.6. Příkazy vstupu a výstupu - základní informace	54
2.7. Prázdný příkaz	55
2.8. Složený příkaz	56
2.9. Podmínkové příkazy - příkazy <i>if</i> a <i>case</i>	57
2.10. Příkazy cyklu - příkazy <i>while</i> , <i>repeat</i> a <i>for</i>	60
Funkce <i>Random</i>	63
2.11. Typ pole (<i>array</i>)	65
2.12. Typ záznam (<i>record</i>)	70
Příkaz <i>with</i>	70
2.13. Typ množina (<i>set</i>)	73
2.14. Typ soubor (<i>file</i>)	74
2.15. Typ řetězec (<i>string</i>)	77
2.16. Procedury a funkce	79
2.17. Dynamická deklarace, typ ukazatel (typ <i>Pointer</i>)	92
2.18. Jednotka (<i>unit</i>)	94
2.19. Direktivy překladače	97
2.20. Objektově orientované programování (OOP)	101
3. Konzolové aplikace v Delphi	105
4. Ladění programů v Delphi	107
4.1. Položky menu určené pro ladění	107
4.2. Použití bodů zastavení	108
Nastavení a zrušení bodu zastavení	108
Okno bodů zastavení (<i>Breakpoint List</i>)	108
Kontextová menu okna bodů zastavení	109
Povolení a zakázání bodů zastavení	109

Upravení bodu zastavení	110
Příkaz <i>Run to Cursor</i>	111
4.3. Prohlížení proměnných	111
Rychlé prohlížení hodnot proměnných	111
Okno <i>Watch List</i>	111
4.4. Krokování programu - příkazy <i>Step Over</i> a <i>Trace Into</i>	114
Příkaz <i>Step Over</i>	114
Příkaz <i>Trace Into</i>	114
4.5. Ostatní ladící nástroje	114
Dialogové okno <i>Evaluate/Modify</i>	114
Okno <i>Call Stack</i>	115
Okno <i>CPU</i>	115
Příkaz <i>Go to Address</i>	115
Literatura	116