

## Obsah

Úvod .....	6
Proč vzniklo strukturované programování? .....	7
Co vadí na skocích? .....	7
Složitost .....	8
Dobře strukturované programy .....	11
Konstrukty .....	11
Znázornění konstruktů .....	14
Ukázka postupu na jednoduchém příkladu .....	21
Druhá ukázka postupu .....	25
Poznámky na závěr .....	34
Příloha 1 - příklad problematického použití GOTO .....	36
Příloha 2 - příklad hierarchického rozkladu .....	37
Příloha 3 - typy grafického znázornění .....	38
Typy reprezentací .....	38
Vývojový diagram (blokové schéma) .....	38
Pseudokód .....	39
Strukturogramy .....	40
R-grafy .....	42
Nassi-Schneidermannovy diagramy (N-S grafy) .....	43
Použitelnost grafických reprezentací .....	43
Příloha 4 - soustava lineárních rovnic .....	46
Příloha 5 - program ROVNICE .....	53