



Obsah

Vítej, Pane jeskyně!	3	Novější historie	63
Výprava Gillena mořeplavce	3	Popis oblastí Asterionu	73
Úvod pro Pána jeskyně	5	Lendor	73
Jak bude Asterion vycházet?	5	Tara	74
Jak používat tuto knihu?	6	Dálavy	74
Jak můžeš uvést družinu		Poušť	77
na Asterion?	7	Tropy	79
Hlavní odlišnosti Asterionu od		Hvozd	83
„obvyklého“ světa	8	Pláně	85
Úvod pro hráče	9	Východ	88
Asterion – Hlavní modul	12	Jih	90
Rasy na Asterionu	12	Končina	93
Barbaři	12	Organizace a spolky Asterionu	96
Elfové	13	Bílí kouzelníci	96
Hevreni	14	Bratrstvo dlouhých kápí	96
Hobiti	15	Čarodějná akademie	97
Krollové	15	Eldebranští rytíři a valkýry	97
Lidé	15	Kharovy Noční stíny	98
Skřítkové	16	Kněží Slunce	98
Trpaslíci	17	Mniši klášterů Subotam	99
Goblini	18	Pavučina	100
Orkové	18	Rytíři devíti hvězd	100
Skřeti	19	Temní mystikové	101
Povolání asterionských postav	19	Zylovy Noční stíny	101
Bardi	19	Důležité postavy Asterionu	101
Bojovníci	19	Alwarin	101
Druidové	20	Asáman	102
Kněží	21	Drik	103
Kouzelníci	21	Khar	103
Mniši	21	Kirbeg	104
Rytíři	22	Lien	104
Zloději	22	M'biya	104
Řád světa (základní principy Asterionu)	22	Riam	105
Jiné roviny existence:		Rungil	105
Vnější a Stínový svět Asterionu	22	Sariika	105
Astrální bytosti	23	Ugrien	105
Tvárnost	28	Zantur	106
Podstata nemrtvých	33	Zyl	107
Rituál Otevírání světů	33	Dodatky k Asterionu	108
Náboženství Asterionu	34	Astronomie	108
Lidské náboženství	34	Souhvězdí na Asterionu	108
Barbaři	42	Astrologie	109
Elfové	42	Kalendář a svátky	112
Hevreni	42	Jazyky	114
Hobiti	43	Měnový systém	116
Krollové	43	Magické runy	117
Skřeti	43	Devět knížectví	118
Skřítkové	44	Drakolidé	118
Trpaslíci	44	Arvedanské rody	119
Různé domorodé kmeny	44	Podzemní říše	120
Historie Asterionu	44	Rejstřík	121
Podrobná časová osa	45		
Zkrácená verze	48		
Příběhy ze starší historie	48		



Obsah

Obsah

Tvorba postavy	3	Pravidla pro boj	17
Rasy	3	Zbraně a zbroje	17
Povolání	3	Pravidla mimo boj	18
Přesvědčení	3	Ceny a vybavení	18
Úroveň	3	Cestování	18
Povolání	4	Říční lodě	19
Šermíř	4	Jazyky	20
Hraničář	4	Počasí a nemoci	20
Druid	4	Návykové látky	21
Chodec	5	Bohové	21
Alchymista	5	Zvláštní místa v Dálavách	21
Theurg	10	Artefakty	22
Pyrofor	14	Bestiář	26
Kouzelník	15	Přírodní bytosti	26
Mág	16	Myšlenkové bytosti	33
Čaroděj	17	Cizí postavy	44
Zloděj	17		
Lupič	17		
Sicco	17		

Asterion – Aplikace pravidel Dračího doupěte verze 1.5

Karel Makovský

sazba a typografická úprava ALTAR

vydalo nakladatelství ALTAR
Praha 1999

ISBN 80-85979-27-6